

# Pif

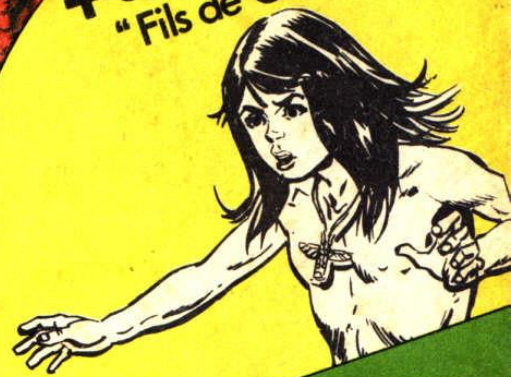
**GADGET**  
654

TON GADGET

## L'OISEAU PREHISTORIQUE

Un superbe  
mobile,  
fidèle reproduction  
du PTERANODON

+ **CAPITAINE APACHE**  
"Fils de Geronimo"



+ De mystérieux  
reptiles-volants



M 2806 - 654 - 7,00 F

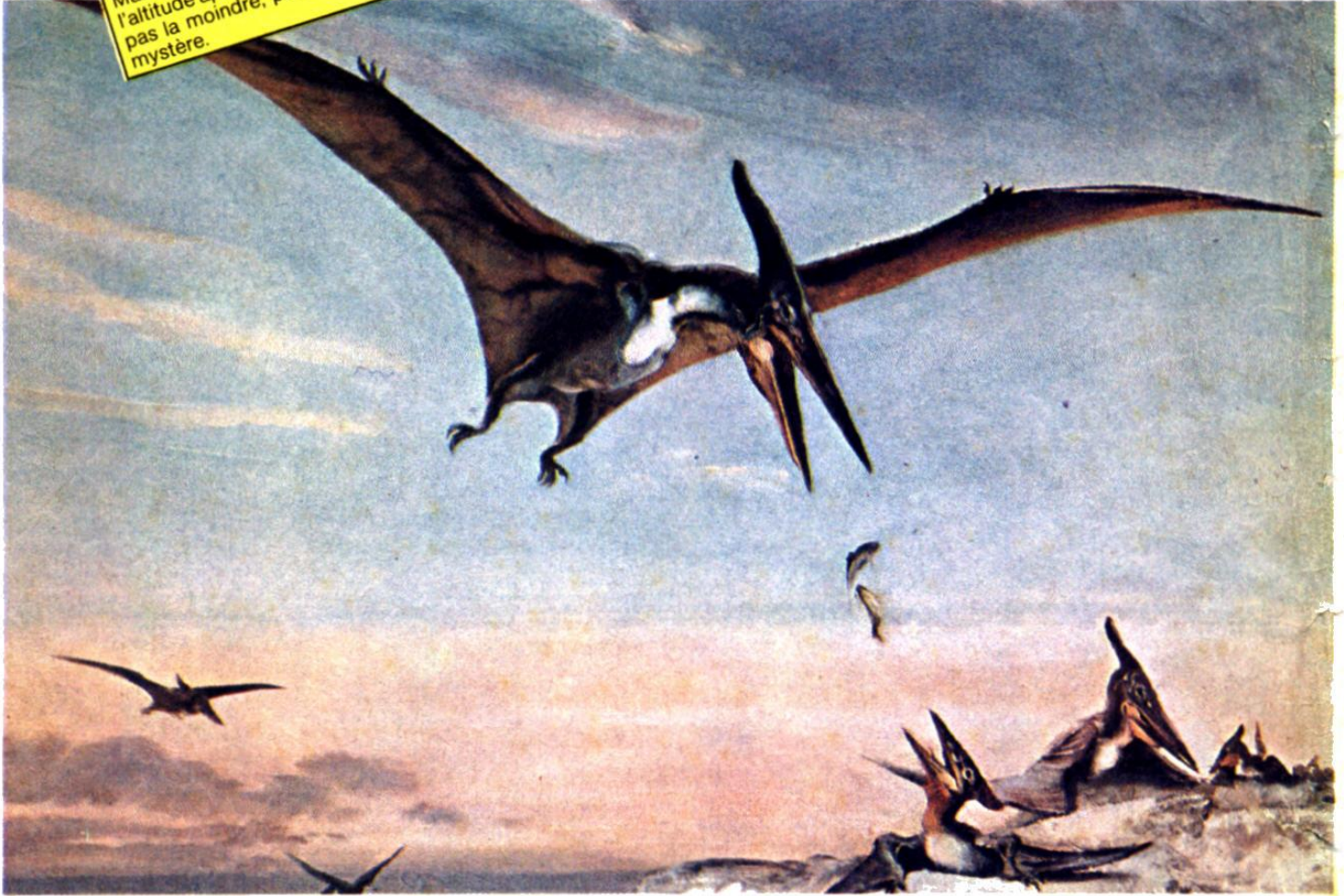


## Ton gadget

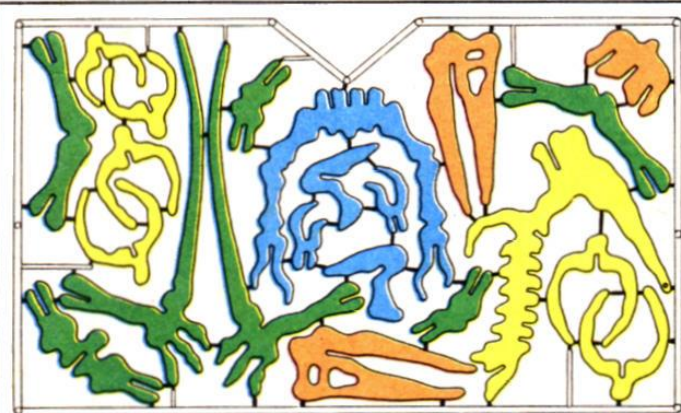
Le ptéranodon, le dragon "ailé et édenté" a vécu il y a quelque 130 millions d'années. Ses robustes mâchoires et son envergure de 7 m en faisaient un animal des plus impressionnants. Sa tête paraît énormément comparée à la petitesse du corps. Cette disproportion est encore accentuée par cette longue crête qui servait sans doute à équilibrer le bec et peut être aussi d'organe de direction. Il semble probable que le ptéranodon était un animal marin et qu'il se nourrissait de poissons. Mais on imagine mal comment il pouvait reprendre de l'altitude après avoir capturé sa proie. Une énigme, et pas la moindre, pour cet animal encore auréolé de mystère.

# LE PTÉRA

Ta chambre accueille un hôte très inhabituel, un animal d'un autre âge. Après le squelette du tyrannosaure, conservé par

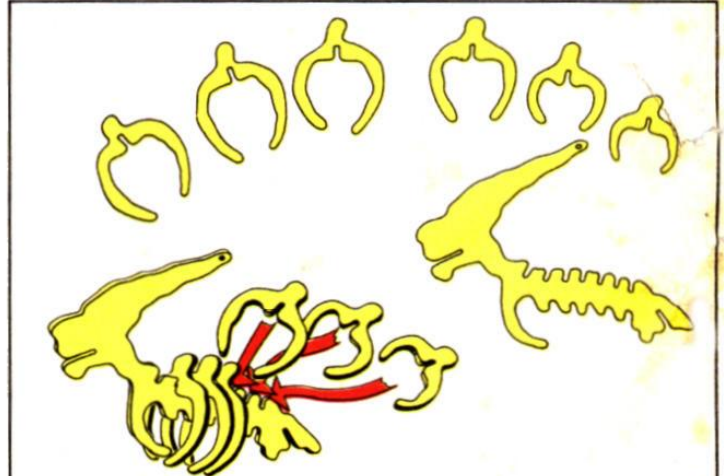


## Montage du ptéranodon.



Détache toutes les pièces avec des ciseaux et ébarbe-les bien. Attention, sans ciseaux cette opération est impossible à réaliser. Pour t'aider, il a été donné des couleurs différentes aux différentes parties.

## 1. Montage du thorax.



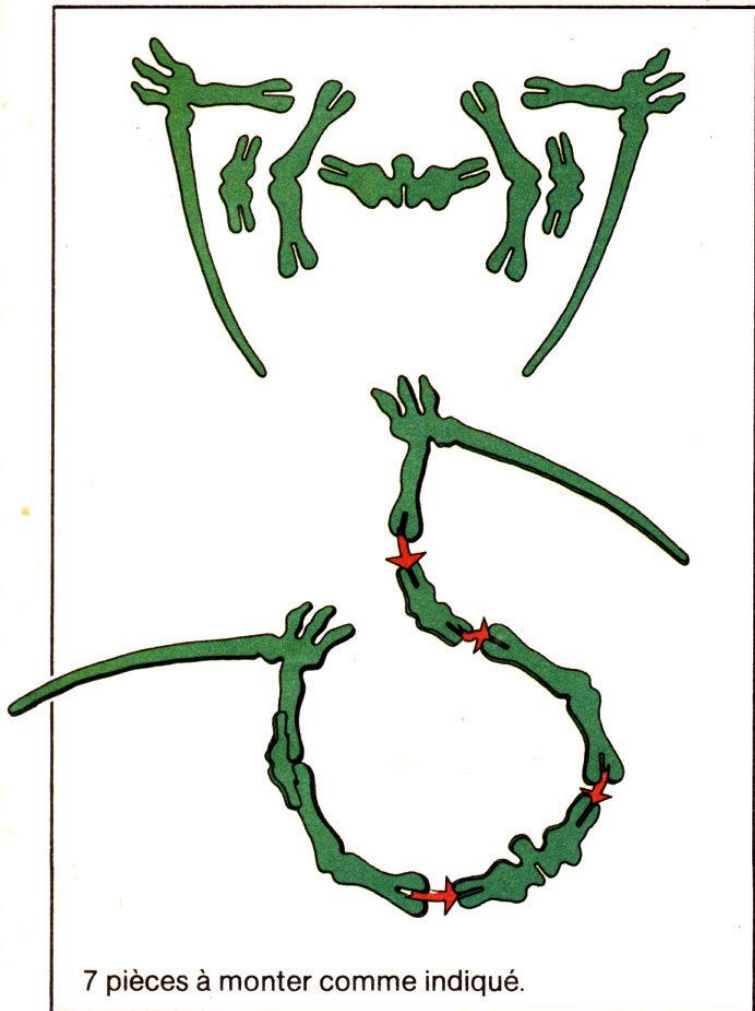
Place les 6 côtes sur la colonne vertébrale par ordre décroissant de grandeur.



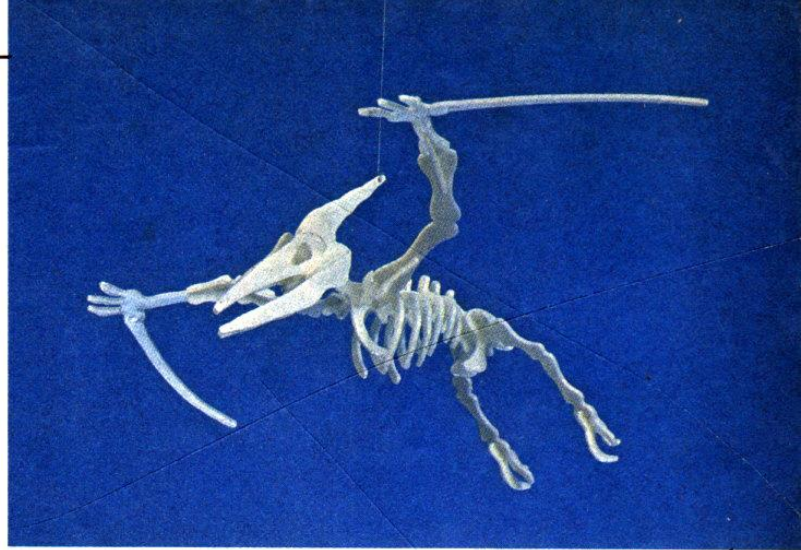
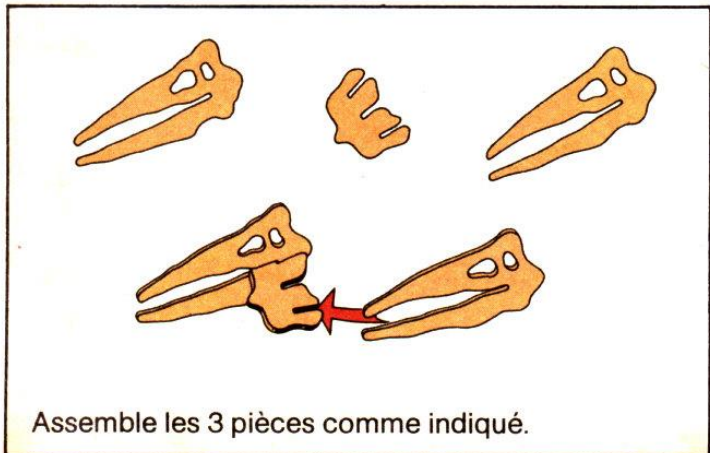
# ANODON

des nombreux pifophiles, voici qu'arrive à tire d'aile celui du ptéranodon, l'extraordinaire lézard volant de la préhistoire.

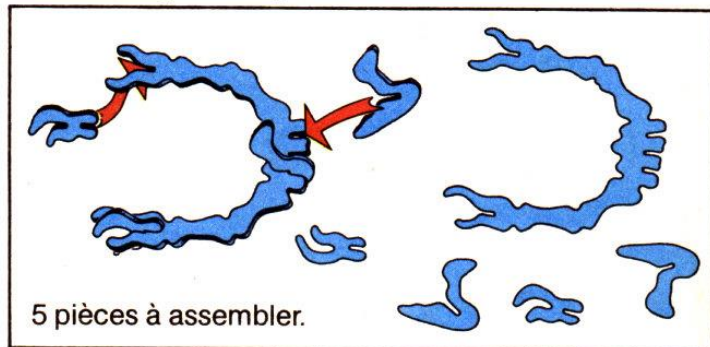
## 2. Montage des ailes.



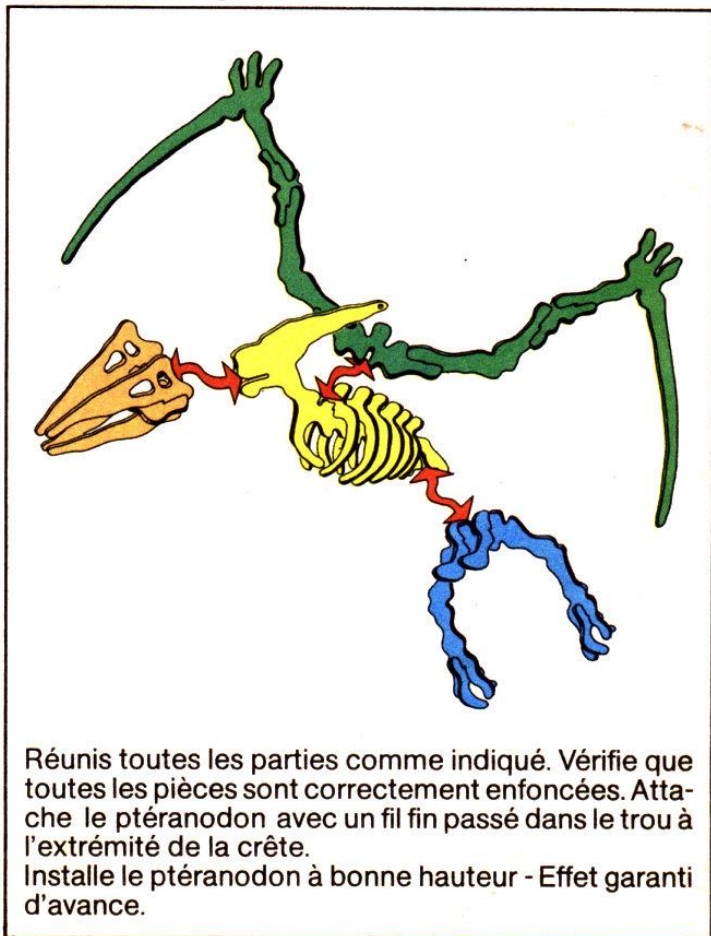
## 3. Montage de la tête.



## 4. Montage des pattes.



## 5. Assemblage.



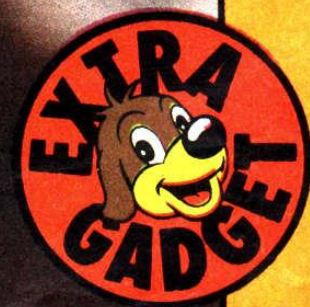


# LES EXTRA-GADGETS

DANS 2 SEMAINES, DANS PIF

## LA MAIN DU ROBOT

**... la puissance et la précision des robots... en polypropylène bleu acier, 12 phalanges articulées sur tendons-lames de nylon, la main t'obéira au doigt et à l'œil!**





# Réponses à tout

## Le retour de l'Encyclo?

Je voudrais bien que tu remettes dans ton journal des « Encyclopifs », car c'était très intéressant.

Esther Luccioni - 11 ans,  
Aulnay-Sous-Bois

Ton souhait est exprimé par de nombreux pifophiles.

## Sans titre

Tes histoires me plaisent toujours autant, mais j'ai remarqué qu'il n'y a pas de titre pour les histoires d'une seule page comme Hercule, Placid et Muzo, Pifou ou Léo... Pourquoi?

Elie Aubertin - 11 ans 1/2  
Strasbourg

Les histoires sur une seule page sont très courtes et on peut penser qu'un titre est superflu ou même, qu'il risquerait de « désamorcer » le gag final. Mais ta question me fait réfléchir. Un titre après tout, pourquoi pas?

## Passionné des voitures

Je rêve depuis très longtemps d'être plus tard coureur automobile, de rallye ou de Formule.

Pourrais-tu me dire comment on devient coureur automobile?

Franck Merle - 14 ans  
Saint-Consorce

Tous les pilotes, qu'ils cou-

rent en Formule 1, 2, ou 3, ou en rallye, sont d'accord sur ce point : pour devenir pilote de course, il faut beaucoup de volonté, de patience et de travail, et un peu de chance. Il faut être également dans une parfaite forme physique. La plupart des coureurs pratiquent donc un autre sport. Darniche par exemple, le champion de rallye, est un très bon coureur cycliste.

Voici une adresse où tu peux obtenir des renseignements pratiques : Ecole de conduite automobile, Autodrome de Linas-Montlhéry, 91310 Montlhéry.



Franck interview Jean-Pierre Jaussaud, un vainqueur des 24 h du Mans.

## Citrons pressés

J'ai une verrue plantaire très douloureuse qui a disparu avec ce « truc » que m'a conseillé mon docteur :



– Appliquer tous les soirs sur la verrue une tranche de citron qui aura trempé 5 jours dans du vinaigre. On marque les tranches ainsi : 1 fente pour le 1<sup>er</sup> jour, 2 fentes pour le 2<sup>e</sup>, etc. Lorsque l'on place une tranche sur la verrue à l'aide d'une bande que l'on garde toute la nuit, on la remplace par une autre dans le vinaigre. Au bout de quelques jours, la verrue aura disparu...

Jérôme Carrede-Saint-Paul-les-Dax

Voici un truc bien utile pour B.F. d'Echaubert et les autres pifophiles qui m'ont demandé un conseil pour supprimer les verrues.

Merci Jérôme.

## En plongée

Je voudrais savoir en quelle année et par qui a été inventé le premier sous-marin?

Cédric Van Leffunge - Lille

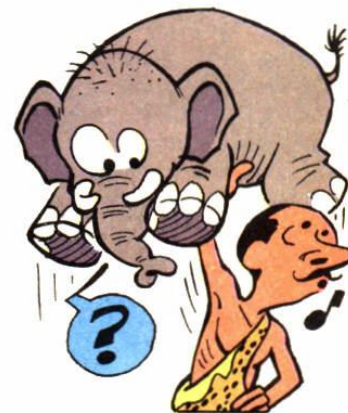
Celui qui le premier a dressé les plans d'un sous-marin, c'est... Léonard de Vinci (encore lui !). Mais c'est au cours de la guerre d'Indépendance que mènent les Américains

contre les Anglais que pour la première fois en 1775, David Bushnell, un inventeur américain, construit un sous-marin à hélice, « La Tortue », puis le Français Maxime Lanbeuf construit « Le Narval » en 1895, l'ancêtre du sous-marin moderne.

## De plus en plus fort

Peux-tu me dire quel est le plus grand poids soulevé par un homme ! Et aussi quel est l'homme le plus fort du monde?

Eric Jeymond - 11 ans  
Vizille



Paul Anderson, un haltérophile américain, a réussi le 12 juin 1957 à soulever 2844 kg, soit environ l'équivalent de deux équipes de rugby, 30 hommes de 90 kg ! Il a réussi cet exploit incroyable en étant allongé sur le dos, la charge reposant sur des tréteaux.

Quand à l'homme le plus fort du monde, c'est actuellement le Russe Vassili Alexeiev.

## Court

Quelle est la hauteur d'un filet de tennis?

Pierre Roche - Ollioules

Depuis l'année 1884 le règlement prévoit la hauteur du filet à 1 m 07 aux poteaux et à 0 m 91 au centre. Ce filet doit être tendu.





## La zizanie

J'ai un gros problème. Mes parents n'arrêtent pas de se disputer pour un oui ou pour un non. Donne-moi un truc pour qu'ils arrêtent.

Nathalie Cougoul, 12 ans  
Aydat

Je reconnais que c'est parfois pénible d'entendre continuellement ses parents se disputer. Mais je crois Nathalie qu'il ne faut pas dramatiser. C'est en effet préférable de voir les désaccords s'exprimer à voix haute plutôt que ces disputes rentrées, ces guerres froides qui font encore plus de mal. Le silence que l'on dit d'or est parfois la plus grande des violences. Il cache souvent un désaccord bien plus grave. Ce que tu peux faire lorsque tu assistes à une de ces disputes, c'est de te moquer gentiment d'eux pour détendre l'atmosphère. Un autre « truc » c'est de parler avec eux de la gêne que tu éprouves à les voir se chamailler. Mais surtout ne les empêche pas d'être eux-mêmes. Accepte-les comme ils sont. C'est encore le meilleur moyen de ne pas faire de ces disputes, un gros problème que tu ne peux pas résoudre.

**Réponses à tout  
Pif-gadget**  
126, rue Lafayette  
75461 Paris. Cedex 10  
BP: 90

## Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



Pourquoi mon chien se roule dans « la charogne », alors que c'est un chien d'appartement (loulou blanc)?

Alain Gaborian - 13 ans  
La Roche-sur-Yon.

C'est une chose que font souvent les chiens. Ils n'aiment pas beaucoup la propreté que nous leur imposons. Ils reviennent à leurs tendances originel-

les qui étaient de se reconnaître par leurs odeurs corporelles très fortes. Ce n'est pas la même eau de cologne que celle que tu utilises, mais c'est pour lui un équivalent. C'est une habitude impossible à faire disparaître.

J'ai un petit caniche nain couleur abricot. Pourquoi des petites touffes de poils noirs lui poussent-elles sur le dos?

Antoine Bicchieroy  
Saint-Etienne

La couleur « abricot » et la couleur grise des caniches nains sont des teintes fabriquées par des croisements savants entre le noir, le marron et le blanc. Effectivement, la couleur « abricot » est instable et on peut voir apparaître des

taches dans certaines circonstances : Après des eczémas, des boutons, des blessures et même des injections de certains médicaments. Il n'y a quelquefois aucune raison apparente sauf une sélection d'élevage qui n'a pas bien fixé la couleur.

J'aimerais bien savoir quoi faire pour soigner une perruche malade de la gale?

Florence Nayet 12 ans  
Champigny-sur-Marne

La gale des perruches et des perroquets se traduit par des croûtes grisâtres autour du bec et sur les pattes. La maladie est due à un parasite que l'on peut détruire avec des pommades spéciales, mais attention ! les produits contenus dans ces médicaments sont parfois dangereux pour les oiseaux et il faut en mettre très peu mais très souvent.

## Les briseurs de chêne

Je suis le chef de la D.N.P.F. (Défense Nationale Pour les Filles). Nous sommes en guerre contre la D.N.P.G. (Défense Nationale pour les Garçons). Les batailles ont lieu dans un jardin public. La D.N.P.G. a un grand chêne comme observatoire et nous rien. Où pourrions-nous cacher nos messages?

Stéphane Gascon, 10 ans  
Macon

C'est en tant que chef de la D.N.P.G.F. (Défense Naturelle pour les Garçons et les Filles) que je vole à ton secours. Mon message doit rester secret. Si la D.N.P.G. s'en empare c'en est fini de la D.N.P.F. Premier conseil : la négociation ! Que les deux chefs se rencontrent et qu'un pacte soit conclu. La D.N.P.F. et la D.N.P.G.

auront le droit d'occuper le chêne à tour de rôle. Si le chef de la D.N.P.G. refuse, il reste bien sûr la solution qui consiste à scier le chêne et ainsi à supprimer le poste d'observation. Mais attention ! la D.N.P.G.S. (Défense Nationale Pour les Gardiens de Square) ne sera pas d'accord.



A propos d'observation, tu ne m'as pas dit de quel côté sont les filles. Avec la D.N.P.G. ou avec la D.N.P.F.? Ou bien se contentent-elles d'observer? J'attends ton message.

Signé Pif  
Chef de la D.N.P.G.F.

## PUBLICATIONS : PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS  
CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

**Directeur de la publication :**  
Jean-Claude Le Meur.

**Rédacteur en Chef :**  
Robert Andréucci.

**Secrétaire général de la rédaction :**  
Alain Le Bihan.

**Rédaction :**  
André Perrot, Roger Dal,  
Léon Wisznia (chefs de  
rubrique), Jean Pénichon,  
Michèle Lecreux, Pierre Veillé.

**Secrétariat de Rédaction :**  
Claude Bardavid, Gilbert Favrie.

**Maquette :**  
Jean-Pierre Labesse  
(chef de Studio),  
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

**Marketing - Commercial :**  
Daniel Wirz.

**Promotions et relations  
extérieures :**  
Gérard Lanternier.

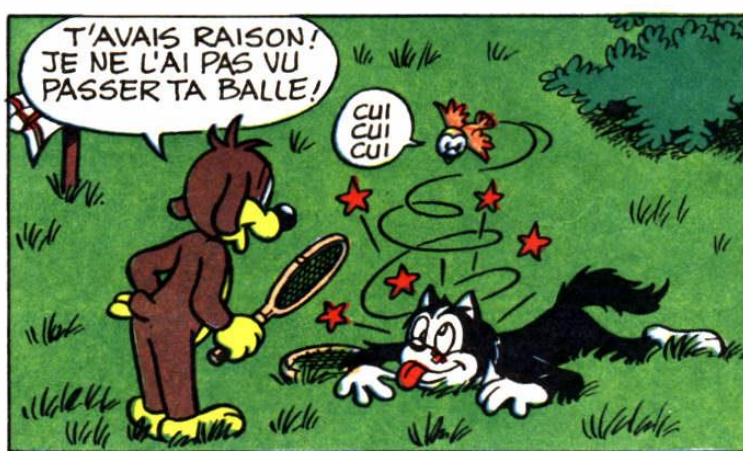
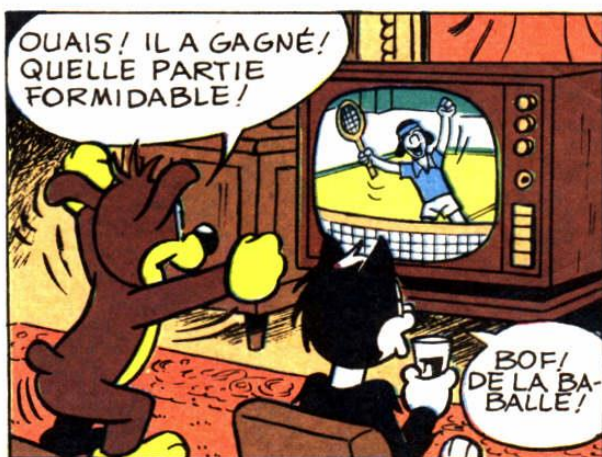
**Publicité :**  
Média Cosmos  
3, av. de Madrid - 92521 Neuilly  
Tél. : 747.16.00.

**Directeur :**  
Jean-Pierre Soupa.

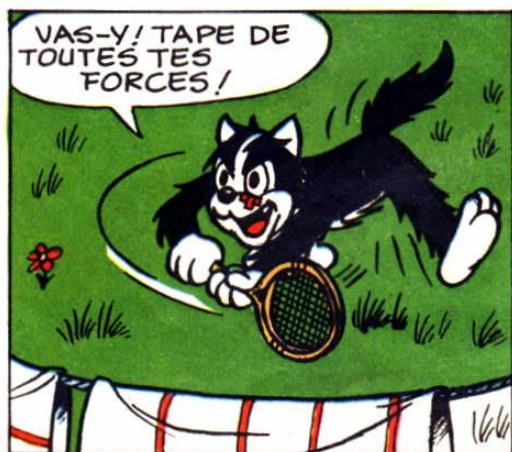
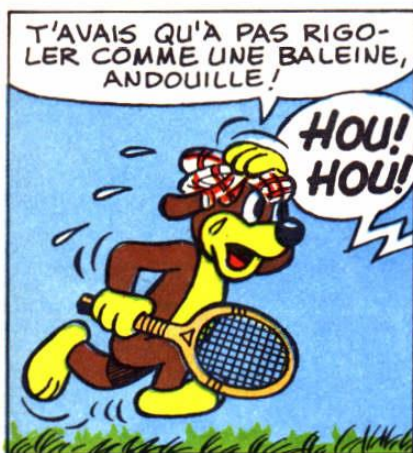
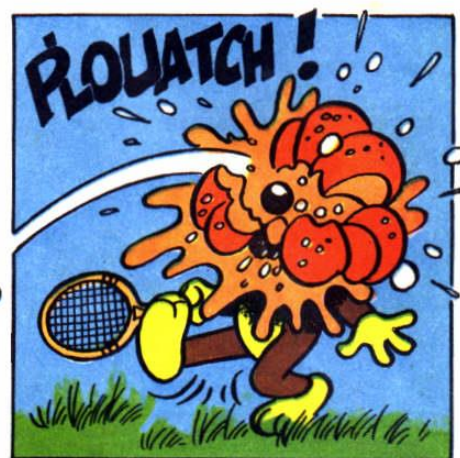
**Chef de publicité :**  
Suzel Messerschmitt.









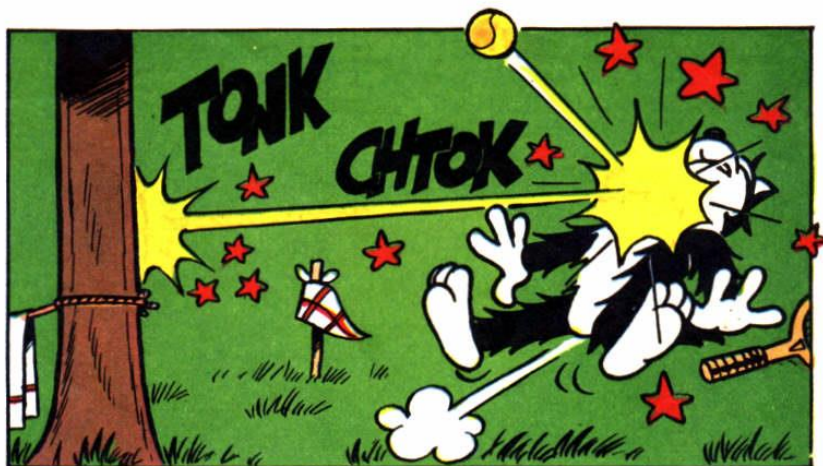


1892



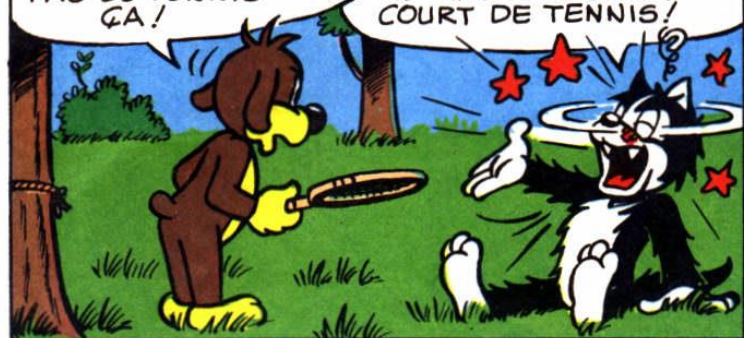


\* Avec l'accent de Jimmy Connors



TU LE FAIS EXPRES!  
TU PASSES TON TEMPS  
PAR TERRE! C'EST  
PAS DU TENNIS  
ÇA!

C'EST DE TA FAUTE!  
TU METS DES ARBRES  
PARTOUT! Y'A PAS  
D'ARBRES SUR UN  
COURT DE TENNIS!



C'EST FINI CES  
CRIS DE SAUVAGE!  
ÇA EMPECHE MES  
TOMATES DE MÔ-  
RIR!



IL EST DÉBI-  
LE CE GARS!

NE RE-  
PONDS PAS,  
C'EST QU'UN GRIN-  
CHEUX, VIENS  
JOUER.



ECOUTE! ON VA ESSAYER  
DE JOUER CALMEMENT,  
DOUCEMENT, DÉCONTRAC-  
TÉS... ON VA ETUDIER NOS  
COUPS... D'ACCORD?



JE VOIS! C'EST  
BIEN CÉ QUE JE  
DISAIS... DE LA  
BABALLE!



DÉTROMPE-TOI! ÇA SEM-  
BLE FACILE, MAIS LE  
MOINDRE GESTE DEMAN-  
DE DES ANNÉES  
D'EXPERIENCE

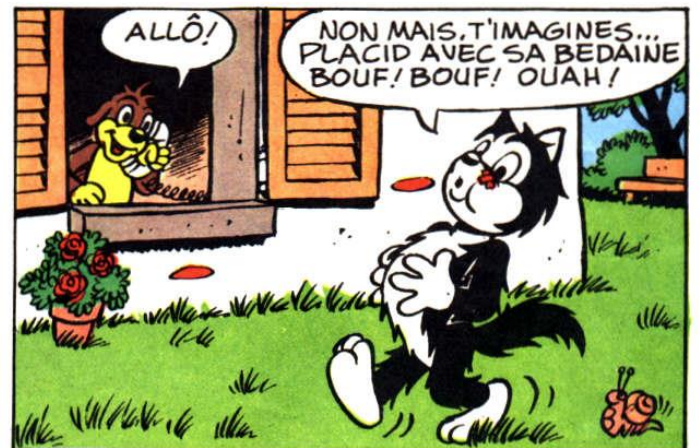
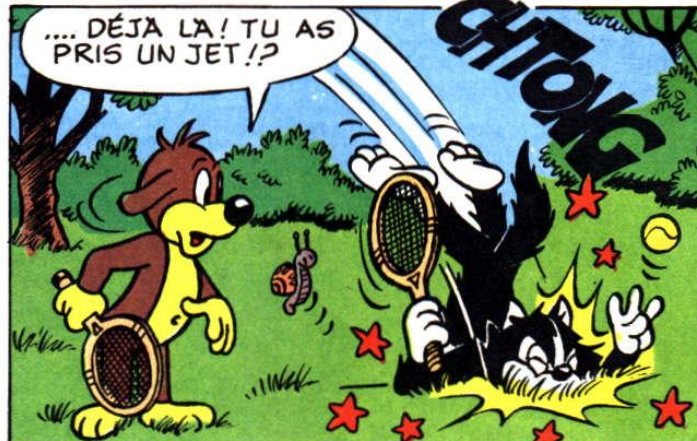
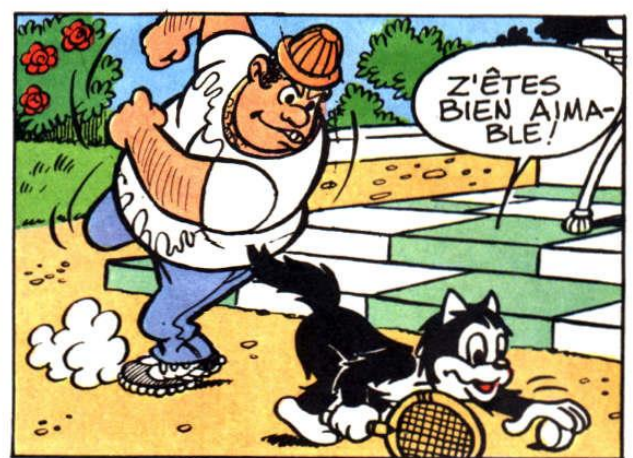


TIENS, FAIS-MOI  
UN LOB POUR VOIR!

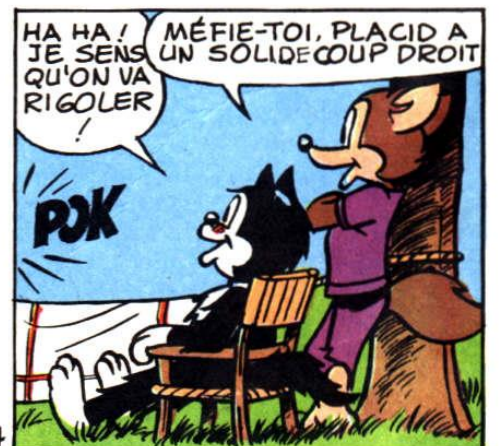
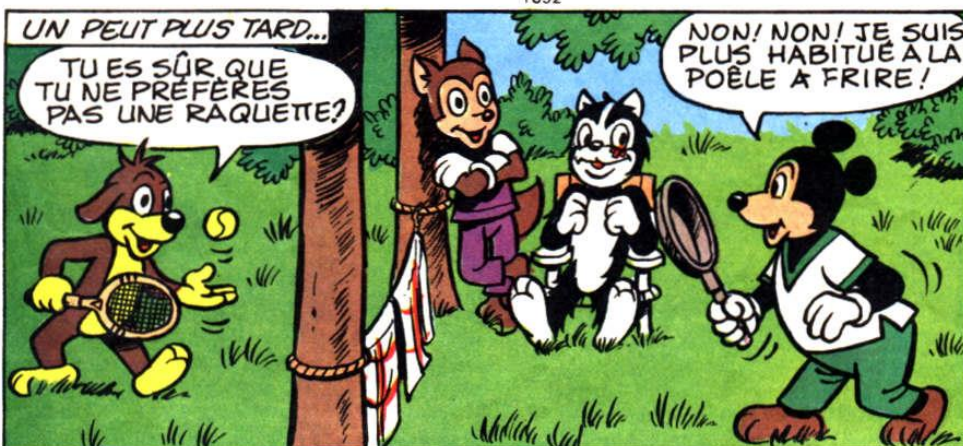


OUAIS!  
BEN, VA LA  
CHERCHER!

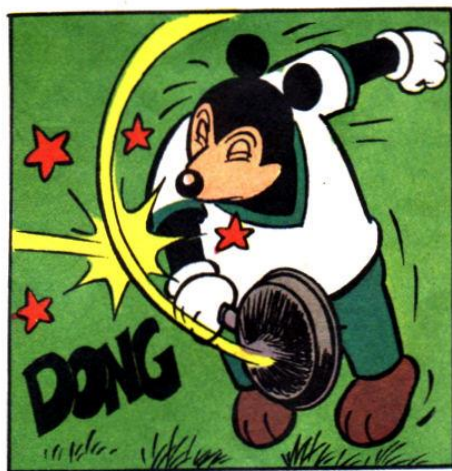




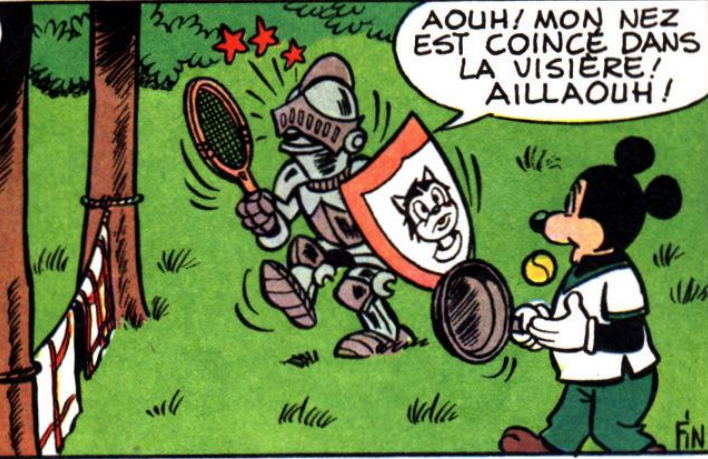
1892



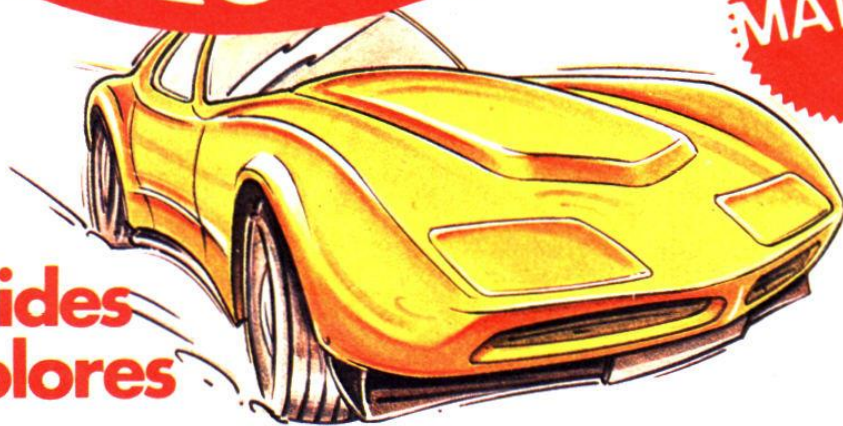




1892



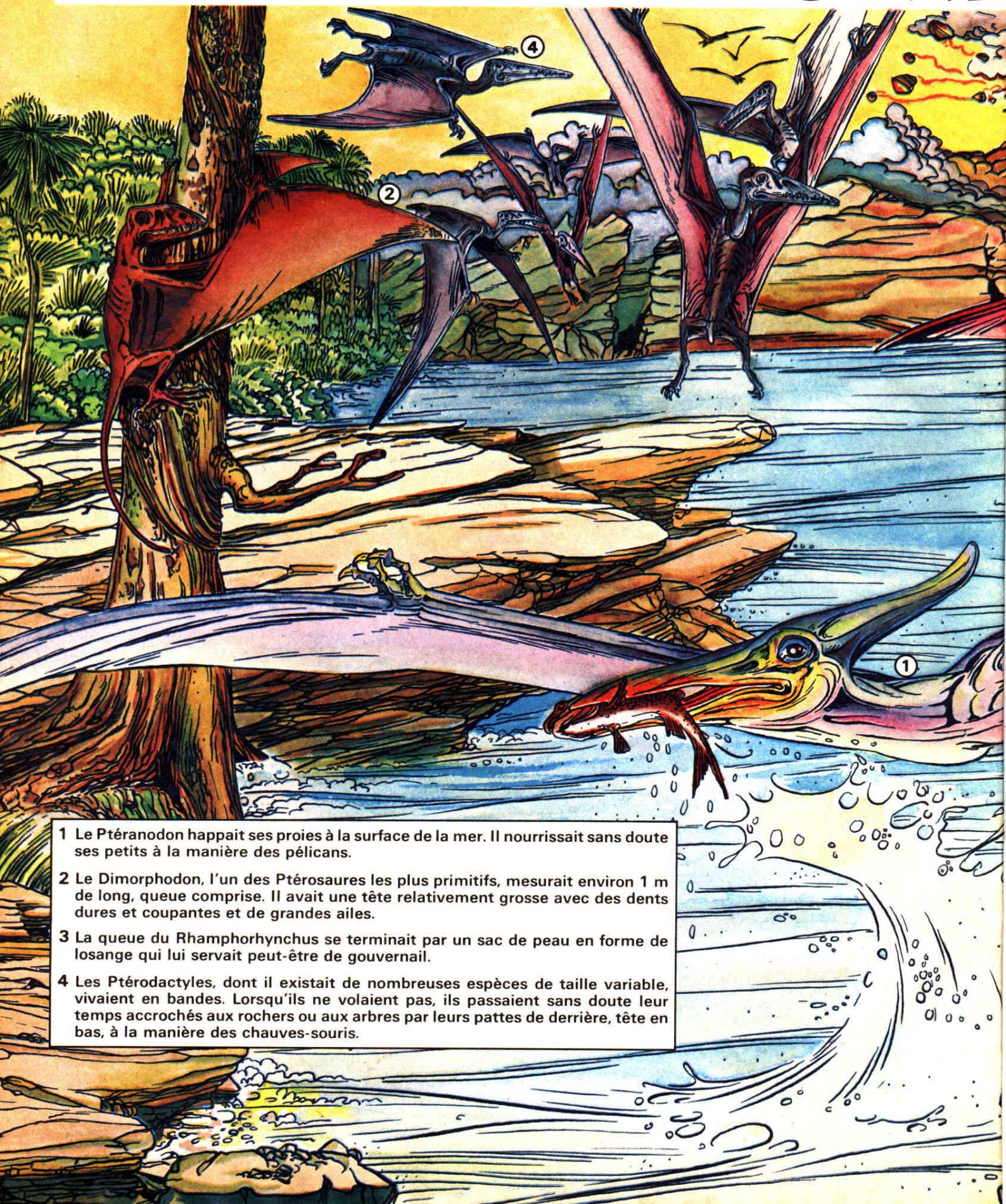
**Les bolides multicolores des as de la route.**



Ogilvy & Mather



# LES "DRAGONS VOLANTS"



1 Le Ptéranodon happait ses proies à la surface de la mer. Il nourrissait sans doute ses petits à la manière des pélicans.

2 Le Dimorphodon, l'un des Ptérosaures les plus primitifs, mesurait environ 1 m de long, queue comprise. Il avait une tête relativement grosse avec des dents dures et coupantes et de grandes ailes.

3 La queue du Rhamphorhynchus se terminait par un sac de peau en forme de losange qui lui servait peut-être de gouvernail.

4 Les Ptérodactyles, dont il existait de nombreuses espèces de taille variable, vivaient en bandes. Lorsqu'ils ne volaient pas, ils passaient sans doute leur temps accrochés aux rochers ou aux arbres par leurs pattes de derrière, tête en bas, à la manière des chauves-souris.



# TS" DE LA PRÉHISTOIRE



*Quand les Dinosaures régnaient sur la terre, leurs cousins ailés les Ptérosaures dominaient le ciel...*

Reptiles cousins des Dinosaures, les Ptérosaures furent les premiers vertébrés à conquérir les airs. Ils volaient, mais ce n'étaient pas des oiseaux, ni même les ancêtres des oiseaux.

Les espèces de Ptérosaures furent nombreuses et variées. Certains Ptérosaures n'étaient pas plus gros que des moineaux. D'autres étaient de véritables monstres volants. Le Ptéranodon, qui pouvait atteindre 8 m d'envergure, était déjà gigantesque. Mais c'est le Quetzalcoatlus (1), dont les restes fossiles ont été découverts seulement en 1975, au Texas, qui fut sans doute le plus grand animal volant de tous les temps : il mesurait... 15,50 m d'envergure!

Comment ces reptiles volaient-ils? En fait, on pense que les Ptérosaures planaient plus qu'ils ne volaient. Malgré leur taille parfois gigantesque, ils étaient légers. Leurs os étaient minces et remplis d'air. Ainsi, avec ses 8 m d'envergure, le Ptéranodon ne pesait pas plus de 20 kg. Leurs ailes étaient des membranes de peau rattachées au quatrième doigt – très développé – de leurs pattes de devant. Ils n'avaient pas de plumes, mais certains avaient peut-être des poils.

Les Ptérosaures habitaient principalement les rochers et les falaises des bords de mer. Pour « décoller », ils se laissaient probablement tomber des hauteurs. Puis, ils se laissaient porter par les vents, loin au large, à la recherche de leur nourriture : poissons et crustacés. Au sol, handicapés par leurs grandes ailes, ils devaient sans doute se contenter de ramper maladroitement.

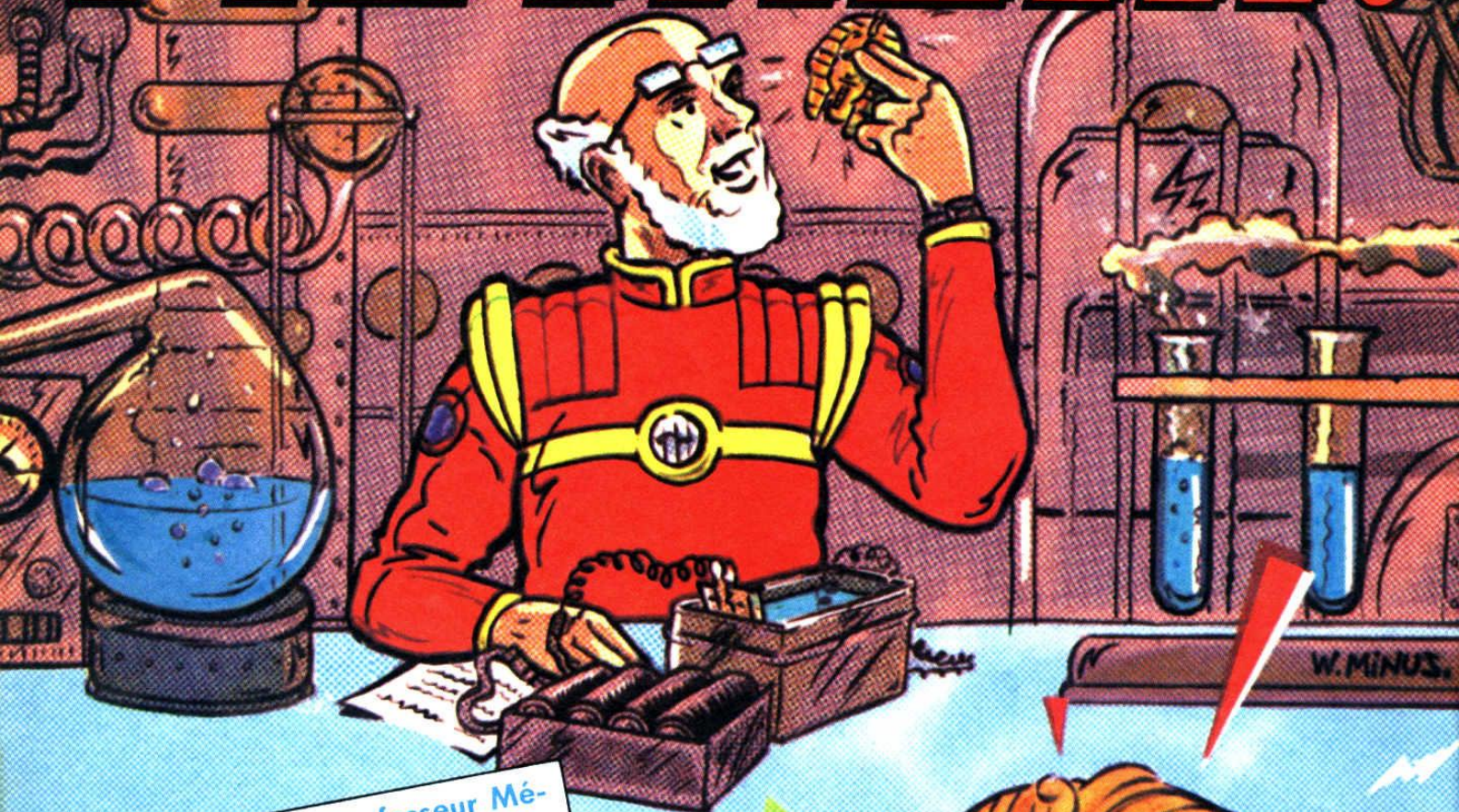
Les Ptérosaures disparurent en même temps que les Dinosaures, il y a environ 65 millions d'années, sans qu'on sache exactement pourquoi. Très maladroits au sol et encore imparfaitement adaptés au vol, ils furent sans doute supplantés dans les airs par leurs concurrents à plumes et à sang chaud : les oiseaux.

(1) Du nom de Quetzalcóatl, dieu aztèque symbolisé par un serpent ailé.



LE SECRET DU PROFESSEUR

# METALIK!



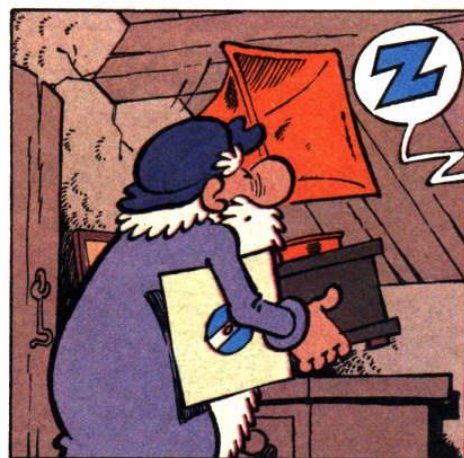
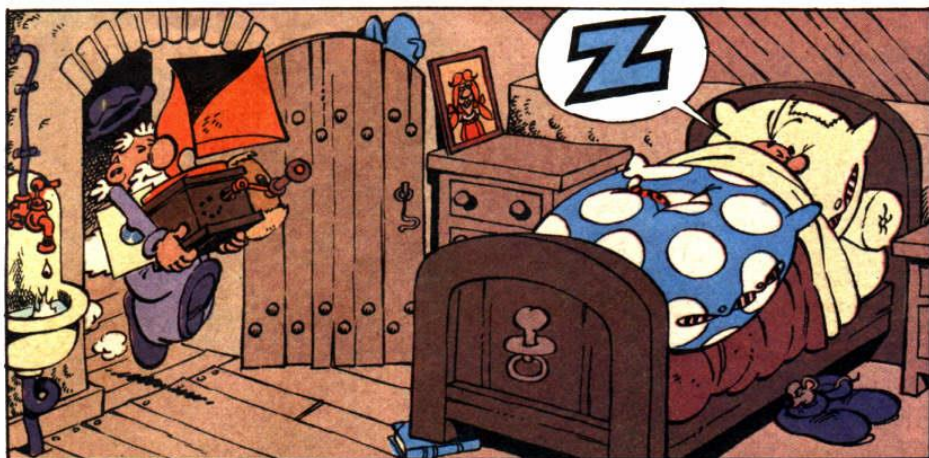
Comme le professeur Métalik, vous pouvez fabriquer vous-même à partir des objets les plus simples, des objets précieux, brillants comme de l'or. Recouverts d'une mince couche de métal cuivré, un coquillage, une fleur, un petit jouet deviennent de merveilleux cadeaux ou de véritables objets de collection que vous pourrez conserver. C'est la magie de la métallisation.

Jeu  
ROBERT  
LAFFONT



LA METALLISATION  
UN JEU ROBERT LAFFONT





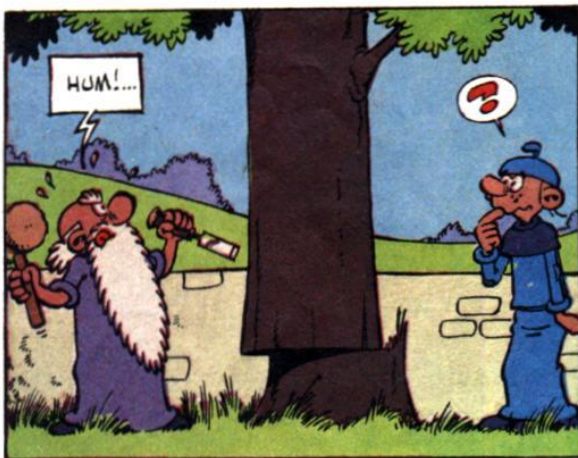
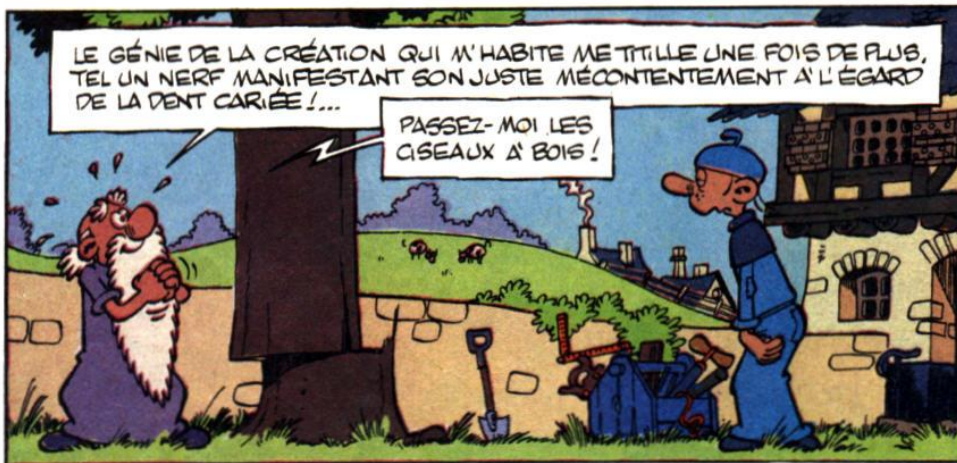
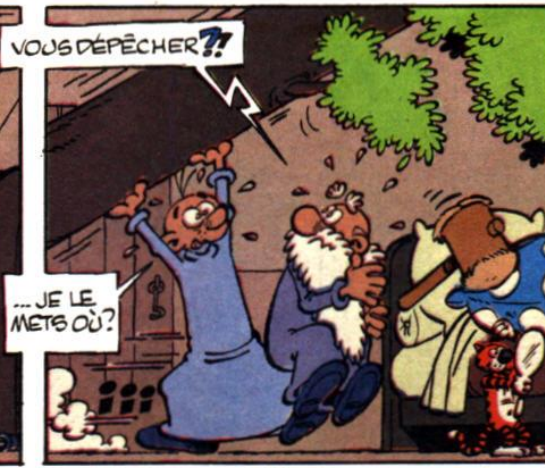
\* HOMME INTERNATIONAL DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE...

OBERON 1892

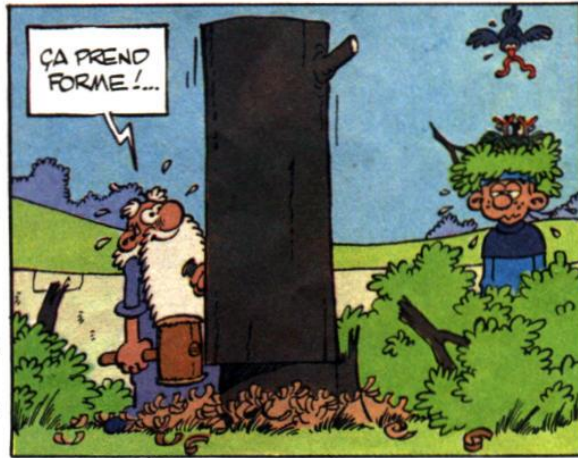
117A



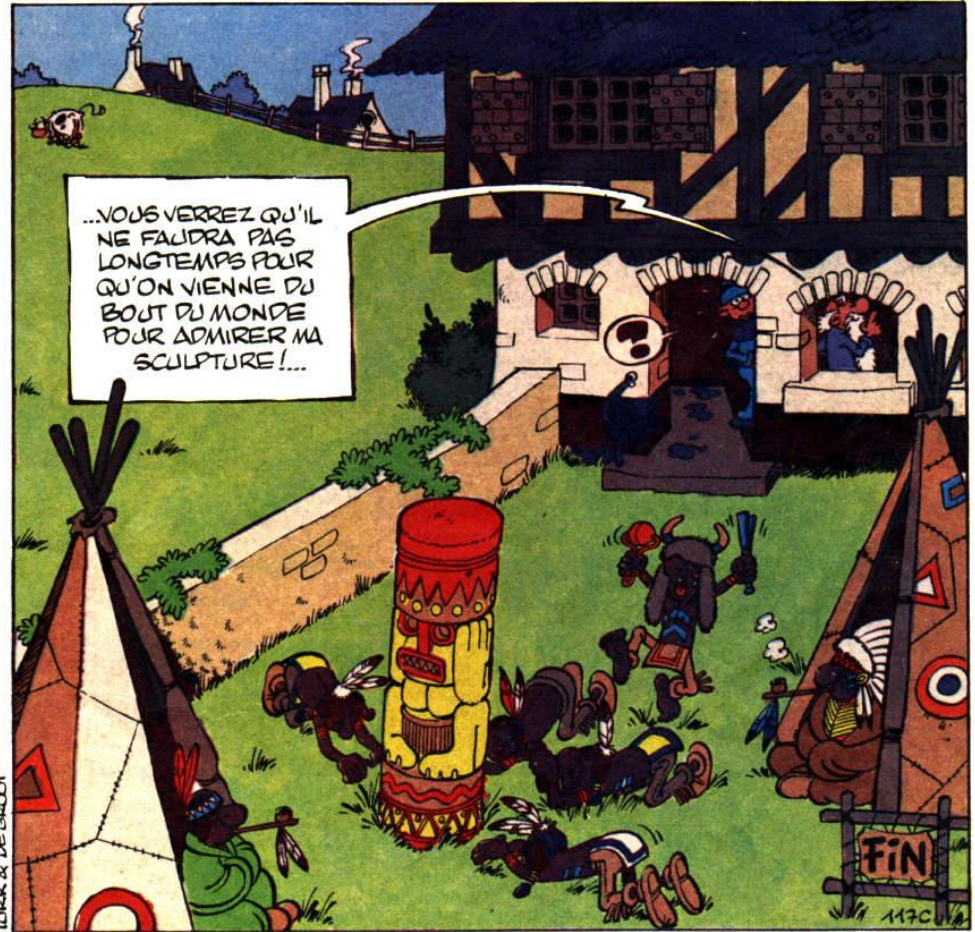
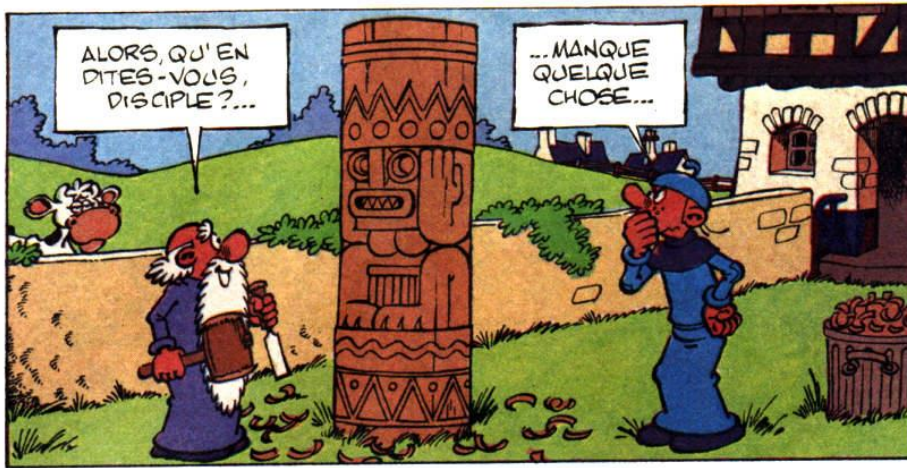




**TCHAK  
TCHAK  
TCHAK  
TCHAK  
TCHAK  
TCHAK**









# DES VACANCES TOUTE L'ANNÉE POUR 273 F AU LIEU DE 364 F



**LA RENTRÉE  
SCOLAIRE C'EST  
SÉRIEUX.**

Surtout quand on arrive dans les "grandes classes". Il va falloir s'appliquer toute l'année.



**Pour bien travailler, il faut aussi prendre le temps de se distraire.** PIF-GADGET c'est des heures de rire et de détente, des pages de jeux et de découvertes, des gadgets super fantastico extra. **C'est chouette d'apprendre en s'amusant !** Des reportages, des exposés de personnalités scientifiques, nombre de gadgets permettant de découvrir des principes chimiques et physiques, des occasions d'apprendre en s'amusant, voilà ce que te propose PIF-GADGET.

## UNE OFFRE EXCEPTIONNELLE POUR LA RENTRÉE 91 F D'ÉCONOMIE SOIT 13 NUMÉROS GRATUITS.

273 F au lieu de 364 F, soit un trimestre de lecture gratuite.

En plus, un cadeau utile et amusant sera offert à tout nouvel abonné.



### OFFRE SPÉCIALE RENTRÉE 1981

**OUI**, je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF-GADGET et réaliser une économie de 91 F. Je recevrai 52 numéros, alors que je vous en paie 39. Vous m'enverrez prochainement la **trousse PIF**. C'est mon cadeau de bienvenue.

- ☐ France Métropolitaine exclusivement : 273 F.  
☐ Étranger et DOM TOM : 365 F.

**NON**, je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 39 F.

Ci-joint mon règlement de 143 F. (Étranger 199 F). Envoyez-moi en cadeau un **album broché RAHAN**.

**NON**, je préfère souscrire un abonnement à trois mois et réaliser une économie de 13 F. Ci-joint mon règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez-moi en cadeau un **poster en couleur** d'un personnage de PIF-GADGET.

Offre valable jusqu'au 10.12.81

NOM \_\_\_\_\_

PRENOM \_\_\_\_\_

ADRESSE \_\_\_\_\_

CODE POSTAL \_\_\_\_\_

VILLE \_\_\_\_\_

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19 \_\_\_\_\_

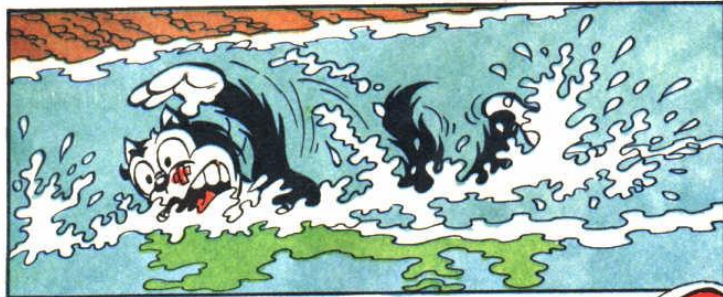
J'établis mon règlement à l'ordre de **BRED/VAILLANT** (et non pas SERP).  
Bon à retourner à SERP-Gestion abonnement Pif-Gadget  
BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX



# HERCULE

PAR YANNICK - 81

D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. ARNAUD



**BAZAR DE GRUNLOT!**  
QUE FAIT CET ABRUTI  
À CÔTÉ DE NOS  
LEURRES !



\* : FAUX CANARDS PLACÉS COMME APPÂTS....



C'EST BIEN DANS LEUR NATURE  
D'ATTIRER DE PAUVRES BÊTES  
INNOCENTES AVEC DES  
LEURRES... IL FAUT QUE JE  
FASSE ÉCHOUER LEUR PIÈGE  
DIABOLIQUE... MAIS COMMENT ?



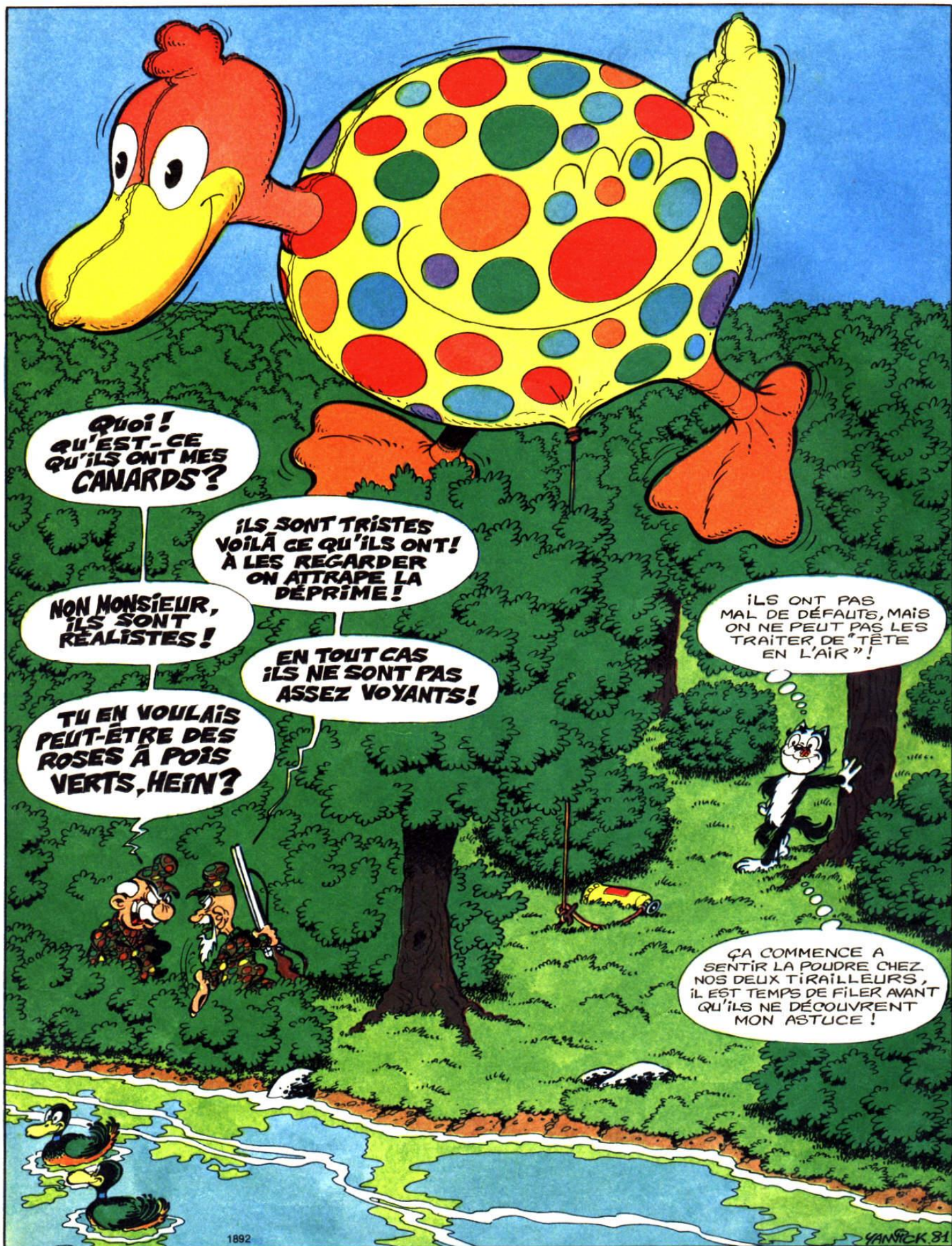
UN PEU PLUS TARD... © Ed VAILLANT 1892



DEUX HEURES PLUS TARD...







**Quoi !  
QU'EST-CE  
QU'ILS ONT MES  
CANARDS ?**

**ILS SONT TRISTES  
VOILÀ CE QU'ILS ONT !  
À LES REGARDER  
ON ATTRAPE LA  
DÉPRIME !**

**NON MONSIEUR,  
ILS SONT  
RÉALISTES !**

**TU EN VOULAIS  
PEUT-ÊTRE DES  
ROSES À POIS  
VERTS, HEIN ?**

**EN TOUT CAS  
ILS NE SONT PAS  
ASSEZ VOYANTS !**

**ILS ONT PAS  
MAL DE DÉFAUTS, MAIS  
ON NE PEUT PAS LES  
TRAITER DE "TÊTE  
EN L'AIR" !**

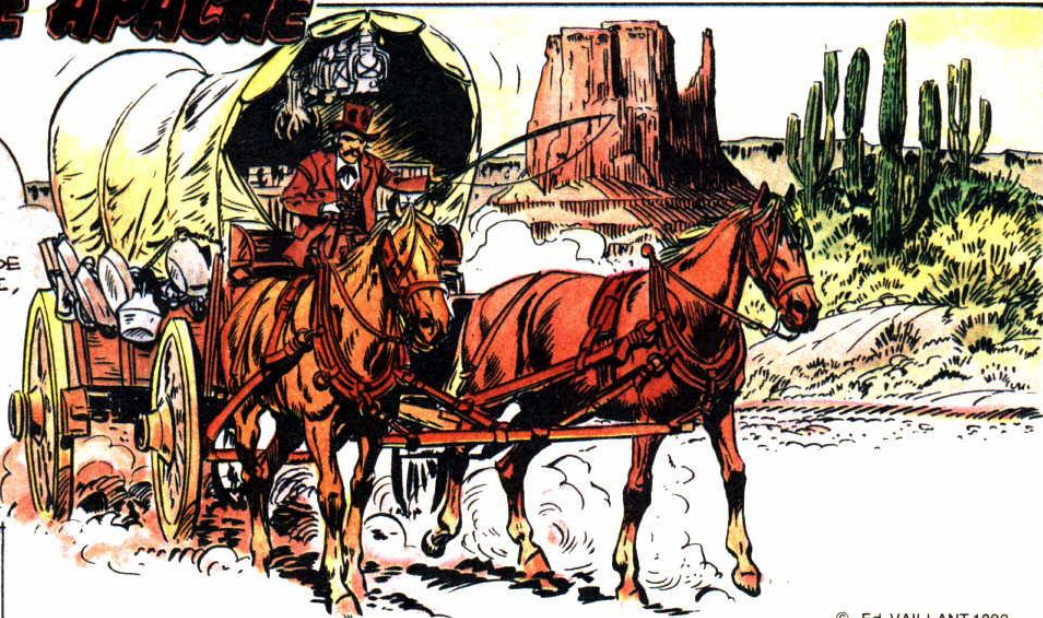
**ÇA COMMENCE À  
SENTIR LA POUDRE CHEZ  
NOS DEUX TIRAILLEURS,  
IL EST TEMPS DE FILER AVANT  
QU'ILS NE DÉCOUVRENT  
MON ASTUCE !**





# CAPITAINE APACHE

EN CETTE SECONDE MOITIÉ DU XIX<sup>ème</sup> SIÈCLE, LES MARCHANDS AMBULANTS QUI SILLONNAIENT LES PISTES DU FAR-WEST ÉTAIENT FORT NOMBREUX... LES MÉTHODES QU'ILS UTILISAIENT ÉTAIENT PARFOIS BIEN ÉTRANGES... LE RÉCIT QUI VA SUIVRE EN APORTE LA PREUVE...



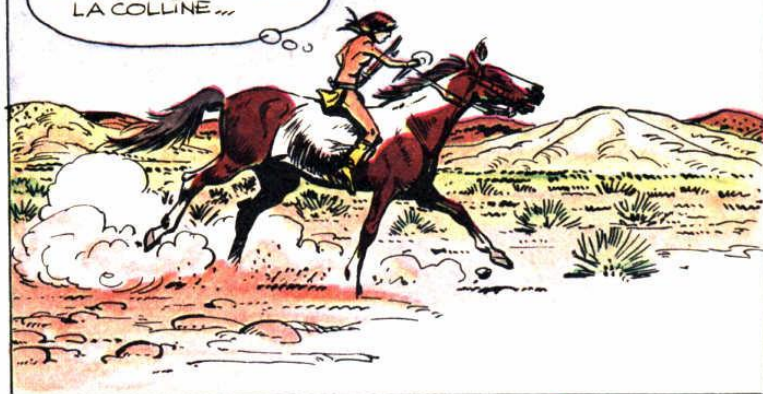
© Ed. VAILLANT 1892

OKADA FINISSAIT DE LIGATUER LES PENNES DE SA PREMIÈRE FLÈCHE QUAND LES CRIS DE DÉTRESSE LUI PARVINRNT...

AAAH!... AU SECOURS! A MOI!...

?!

UN HOMME EST EN DANGER DERRIÈRE LA COLLINE...



## "LE FILS DE GERONIMO"

UN INSTANT PLUS TARD...

"SI SE MANQUE CE GRIZZLY, LE VISAGE PALE EST PERDU!!!"





ÉMOTION, CRAINTE  
DE BLESSER L'HOM-  
ME... L'UNIQUE FLÈCHE  
DU PAPOOSE AVAIT  
MANQUÉ LA BÊTE...



"...QU'IL SE  
DRESSA  
EN  
GRONDANT  
OFFRANT  
SON  
FOITRAIL,

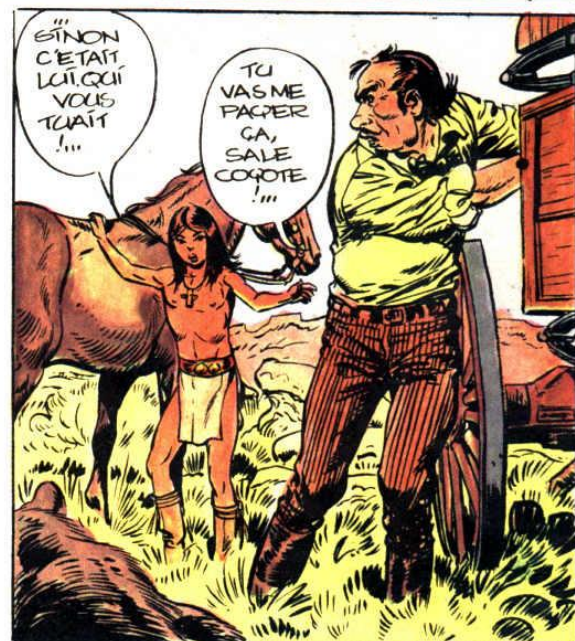
QUE L'ESPRIT DU  
GRAND GÉRONIMO GUIDE  
MON COUTELAS...!!

L'ÉMOTION PASSÉE, OKADA  
RETROUVAIT SA REMARQUABLE  
ADRESSE! LA LAME D'ACTIER DIS-  
PARUT DANS LA TOISON DU  
GRIZZLY...

1892

"QU'IL S'ÉCOU-  
LA AUX PIEDS  
DE L'HOMME  
QU'IL SE  
RELEVAIT..."

"TU  
AS TUÉ  
KING!...  
TU AS  
TUÉ  
KING  
!!!



"SINON  
C'ÉTAIT  
LUI QUI  
VOUS  
TUAIT  
!..."

TU  
VAS ME  
PACER  
ÇA,  
SALE  
COGOTE  
!!!

OKADA ÉTAIT ABASOURDI, IL ÉTAIT EN DROIT  
DE VOIR UN HOMME RECONNAISSANT ET  
VOILA QUE CELUI-CI LE MENAÇAIT D'UN  
FUSIL...



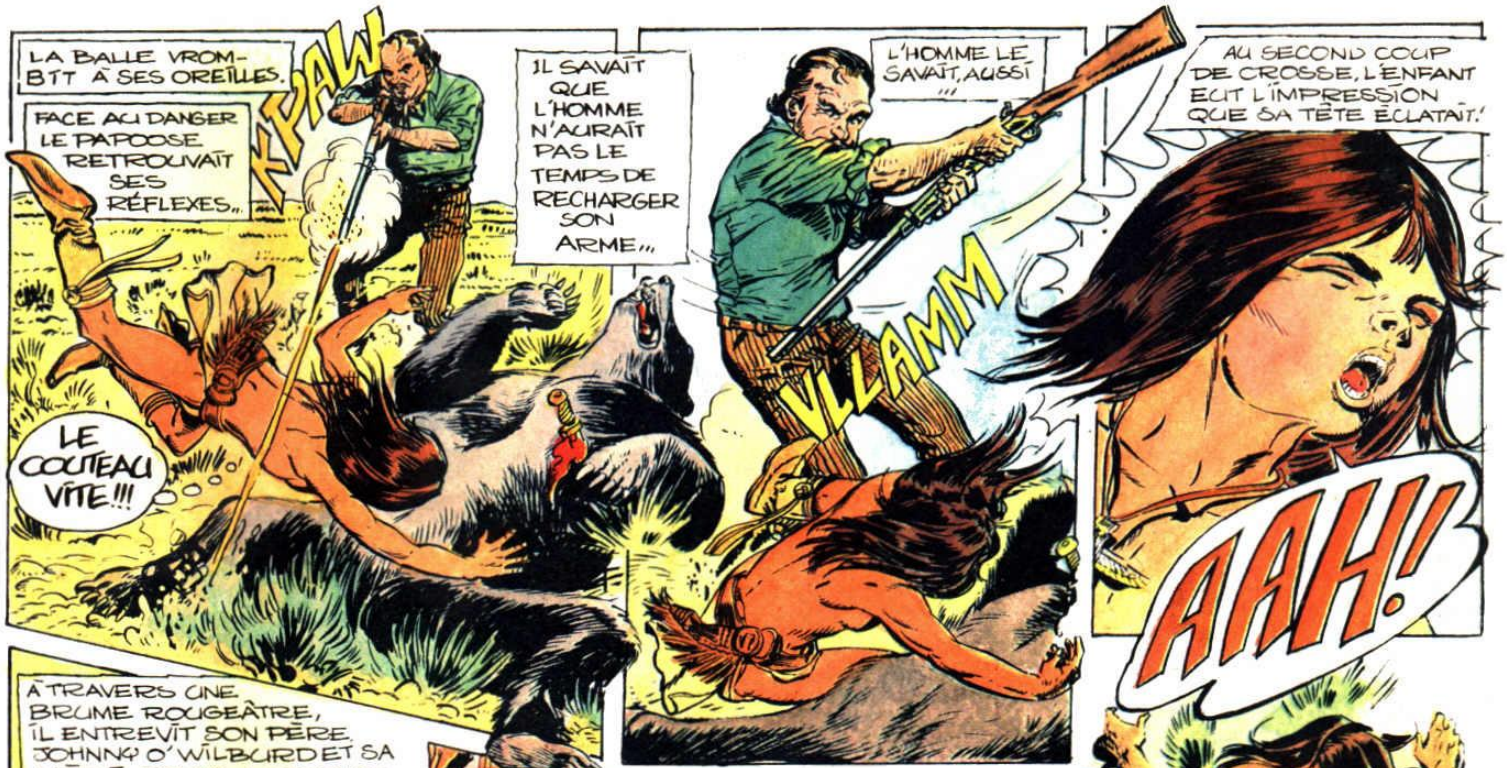
PRÊT À RE-  
JOINDRE TES  
ANCÊTRES,  
PAPOOSE!  
ALLONS  
ÇA!!!

?!!  
Ooooo

Click







LA BALLE VROM-  
BTT A SES OREILLES.

FACE AU DANGER  
LE PAPOOSE  
RETROUVAIT  
SES  
REFLEXES...

IL SAVAIT  
QUE  
L'HOMME  
N'AURAIT  
PAS LE  
TEMPS DE  
RECHARGER  
SON  
ARME...

L'HOMME LE  
SAVAIT, AUSSI

AU SECOND COUP  
DE CROSSE, L'ENFANT  
EUT L'IMPRESSION  
QUE SA TÊTE ÉCLATAIT!

LE  
COUTEAU  
VITE!!!

À TRAVERS UNE  
BRUME ROUGEÂTRE,  
IL ENTREVIT SON PÈRE,  
JOHNNY O'WILBURD ET SA  
MÈRE IOWA-LA DOUCE...

... PUIS  
IL  
SOMBERA  
DANS  
L'INCONS-  
CIENCE



QUAND IL REVINT À LUI,  
IL ÉTAIT ENFERMÉ DANS  
UNE CAGE DE FER!...

LE CHARIOT DE MAC O'  
HARA CAHOTAIT SUR  
UNE PISTE DIFFICILE...



LES CRIS DE RAGE  
D'OKADA NE FIRENT  
QUE SUSCITER LES  
RIRES DE L'HOMME...

JE CROIS  
QUE TU  
REPLACERAS  
AVANTAGEU-  
SEMENT CE  
CHER VIEUX  
"KING"  
!...



LE MARCHAND RACONTA COMMENT IL ALLAIT DE VILLAGE EN VILLAGE, EXHIBANT UN GRIZZLY POUR ATTIRER LES BADAUDS...

APPROCHEZ... APPROCHEZ... VENEZ CONTEMPLER LE "ROI DES ROCHEUSES"!

"KING" ET MOI, ÉTIONS DEVENUS DE VIEUX COMPAGNONS! IL M'AVAIT À AMENER LA CLIENTÈLE EN ÉCHANGE DE QUOI JE LE NOURRISSAIS ET LE GAVAIS DE MIEL! IL M'OBEISSAIT AU DOIGT ET À L'ŒIL!

J'AURAIS DU ME SOUVENIR QUE CES BESTIOLES NE SONT JAMAIS TOTALEMENT DOMPTÉES! CE MATIN, ALORS QUE JE NETTOYAIS SA CAGE, IL S'EST JETÉ SUR MOI...



1892

JE CONNAIS LA SUITE! MAIS CE QUE J'IGNORE, C'EST POURQUOI VOUS M'AVEZ ENFERME LÀ-DEDANS!

COMMENT?... TU NE LE DEVINES PAS?... L'IDÉE M'EST VENUE APRÈS TAVOIR ASSOMME!



BEAUCOUP DE GENS DE L'EST N'ONT JAMAIS VU D'INDIENS... LES FOULES M'ACCLAMERONT QUAND JE LEUR PRÉSENTERAI...

LE FILS DE GERONIMO!!! VOUS ÊTES UN MONSTRE!!! J'AURAIS DÙ VOUS ABANDONNER AU GRIZZLY!

... LE FILS DU REDOUTABLE, DE L'INSAISSISSABLE GERONIMO!!!

HA! HA! HA! IL EST TROP TARD POUR LE REGRETTER, PAPOUSE!

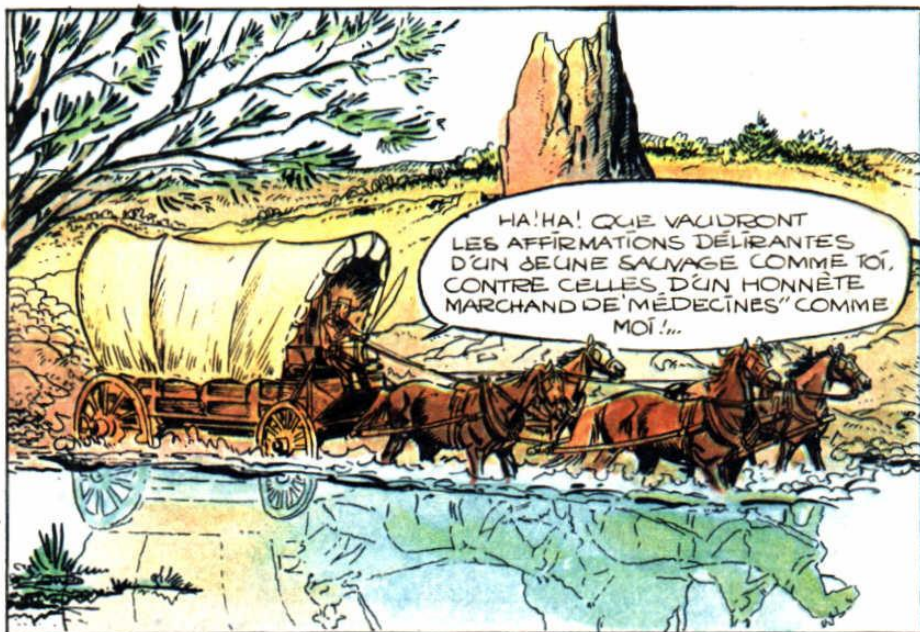




... JE DIRAI LA VÉRITÉ AUX GENS QUE VOUS VOULEZ TROMPER. JE DIRAI QUE JE NE SUIS PAS LE FILS DE GERONIMO MAIS CELUI DE JOHN Q O WILBURD !!!

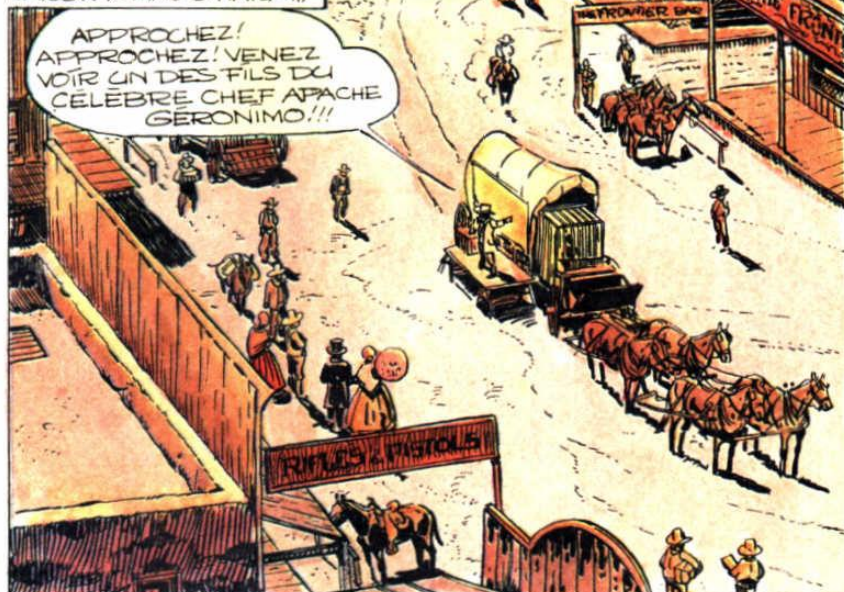


TIENS TIENS !  
TON PÈRE  
EST DONC  
IRLANDAIS,  
COMME  
MOI !!!



HA! HA! QUE VAUDRONT  
LES AFFIRMATIONS DÉLIANTES  
D'UN JEUNE SAUVAGE COMME TOI,  
CONTRE CELLES D'UN HONNÊTE  
MARCHAND DE MÉDECINES COMME  
MOI !!!

DANS LES JOURS QUI SUIVIRENT LES ÉVÉNEMENTS DONNÈRENT  
RAISON À MAC O'HARA...



APPROCHEZ!  
APPROCHEZ! VENEZ  
VOIR UN DES FILS DU  
CÉLÈBRE CHEF APACHE  
GERONIMO !!!

... J'AI SAUVÉ CET ENFANT DES GRÎFFES D'UN  
GRIZZLY, MAIS LA PEUR A TROUBLÉ SA RAÏ  
SON !!! SE MALHEUREUX PAPOOSE PRÉTEND  
PARFOIS ÊTRE LE FILS D'UN TRAPPEUR  
IRLANDAIS !!!



HA!  
HA!  
HA!  
HA!

À CHAQUE ÉTAPE, OKADA DEVAIT SUPPORTER LES  
QUOLIBETS DES FOULES CURIEUSES... ET MAC O'HARA,  
RONIMENTEUR HABILE, TIRAIT GRAND BÉNÉFICE DE  
CETTE ATTRACTION !!!



QUELQUE FOIS,  
OKADA VOUS ÉCOUTAIT,  
INVECTIVAIT CES VISAGES  
PALES QUI L'OBSERVAIENT  
COMME ON  
OBSERVE UN  
FAUVE...



VOUS ÊTES  
TOUS DES  
LÂCHES! DES  
LÂCHES!!

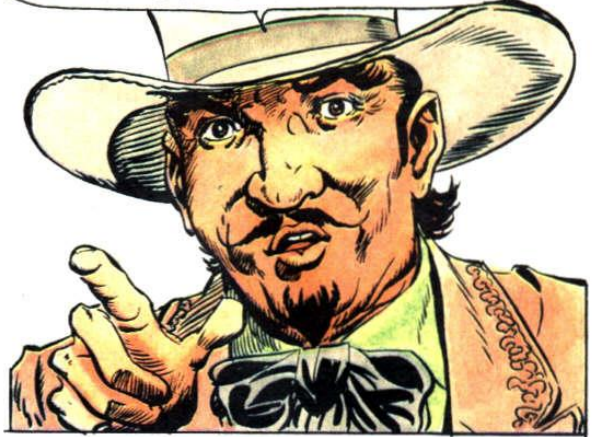


MAC O'HARA TIRAIT ENCORE PARTI DE CES COLÈRES...



REGARDEZ-LE !  
N'EST-IL PAS DIGNE DE  
SON PÈRE, LE FAROCHE  
GÉRONIMO ?... ET VOUS  
COMPRENDEZ SANS  
DOUTE MIEUX POURQUOI  
JE GARDE CE SALVA-  
GEON EN CAGE !...

...TOUTEFOIS, MON BUT EST DE  
FAIRE SOIGNER CET ENFANT PAR  
LES MEILLEURS SPÉCIALISTES ! MAIS  
DE TELS SOINS COÛTENT TRÈS CHER !...



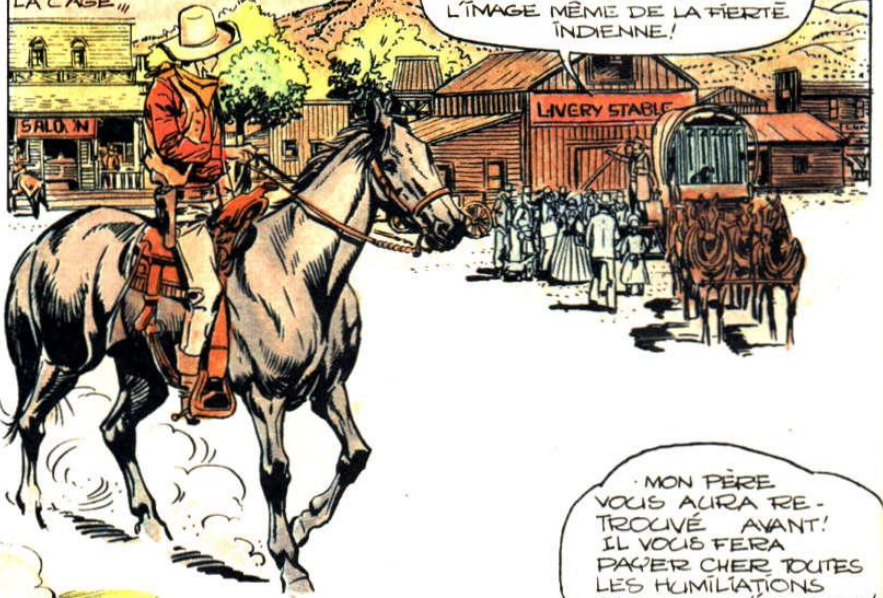
C'EST POURQUOI, JE M'ADRESSE  
AUTANT À VOTRE RAISON QU'À VOTRE  
BON CŒUR ! ACHETEZ LA LIQUEUR  
DES ROCHEUSES !... DIX CENTS LE  
FLACON !... DIX CENTS SEULEMENT !...



1892

AINSI, SON TOURMENTEUR TIRAIT  
PARTI DE TOUTES SES RÉACTIONS !

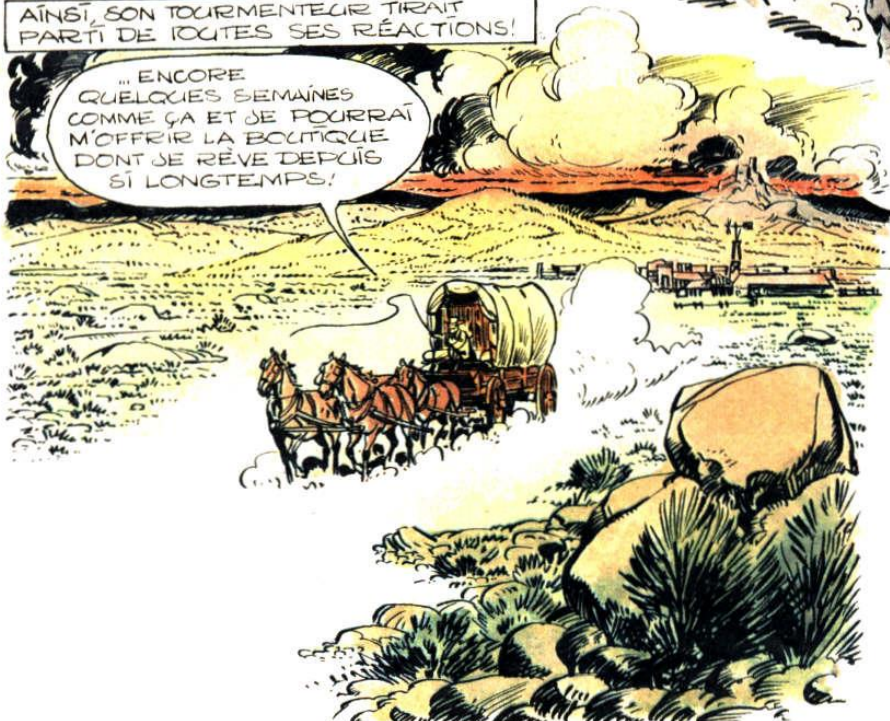
QUELQUEFOIS, AU  
CONTRAIRE OKADA  
RESTAIT PROSTRÉ  
DANS UN COÛN DE  
LA CAGE



...LE FILS DE GÉRONIMO  
NE VOUS MONTRERA PAS SON  
VISAGE ! CET ENFANT EST DÉJÀ  
L'IMAGE MÊME DE LA FIERTÉ  
INDIENNE !

MON PÈRE  
VOUS AURA RE-  
TROUVÉ AVANT !  
IL VOUS FERA  
PAYER CHER TOUTES  
LES HUMILIATIONS  
QUE VOUS M'IMPOSEZ !

... ENCORE  
QUELQUES SEMAINES  
COMME ÇA ET JE POURRAI  
M'OFFRIR LA BOUTIQUE  
DONT JE RÊVE DEPUIS  
SI LONGTEMPS !



OKADA  
MENTAIT... IL  
SAVAIT TRÈS BIEN  
QUE SON PÈRE,  
LE SACHANT  
PARTI POUR  
UNE RANDONNÉE  
DE PLUSIEURS  
SEMAINES, N'AVAIT  
AUCUNE RAISON  
DE SE LANCER  
À SA  
RECHERCHE !...

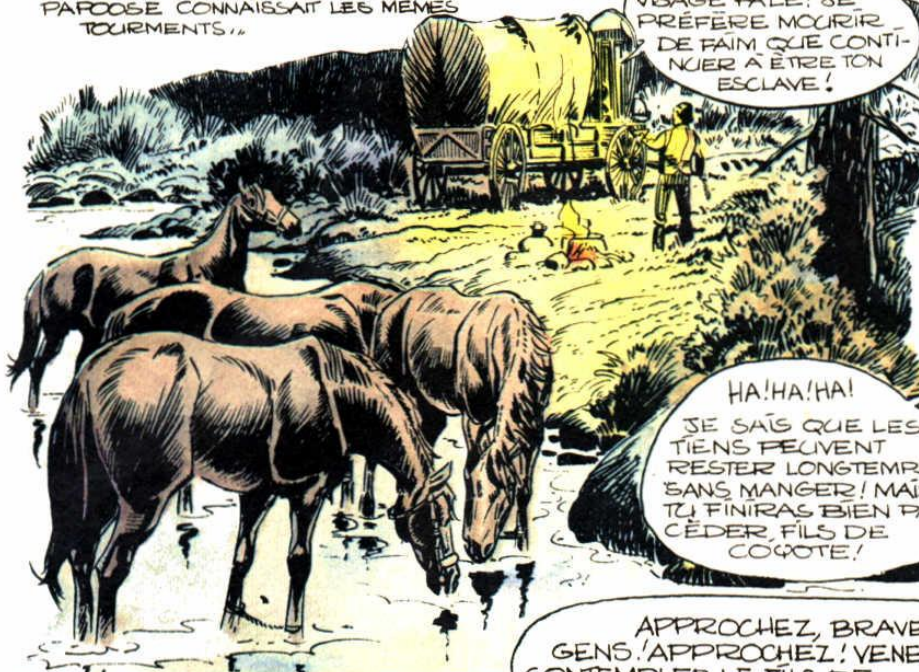




LES JOURS S'ÉCOULAIENT ET LE PAROSE CONNAISSAIT LES MÊMES TOURMENTS...

REMORTE ÇA VISAGE PÂLE! JE PRÉFÈRE MOURIR DE FAIM QUE CONTINUER À ÊTRE TON ESCLAVE!

LE PAROSE REFUSAIT D'ÉCARTER TOUTE NOURRITURE.

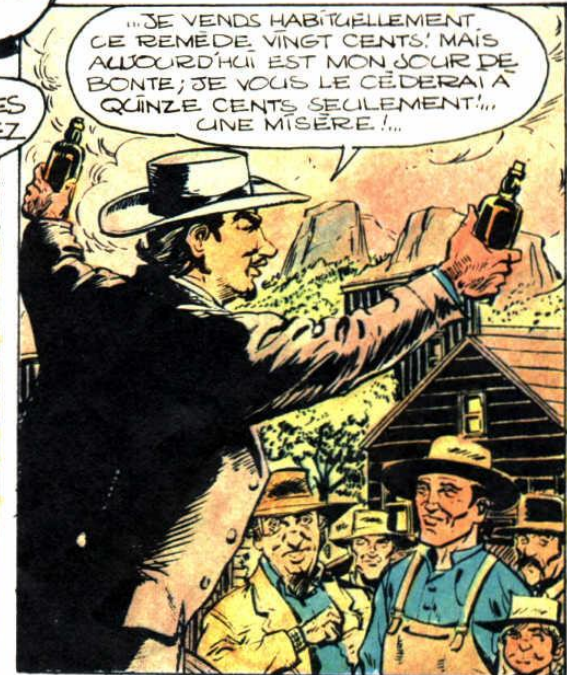


HA! HA! HA!

JE SAIS QUE LES TIENS PEUVENT RESTER LONGTEMPS SANS MANGER! MAIS TU FINIRAS BIEN PAR CÉDER, FILS DE COQUOTE!

APPROCHEZ, BRAVES GENS! APPROCHEZ! VENEZ CONTEMPLER LE FILS DE GÉRONIMO! LE PLUS CRUEL DES CHEFS APACHES CONNU À CE JOUR!

...ET O'HARA CONTINUAIT SES FRUCTUEUSES AFFAIRES...



...JE VENDS HABITUELLEMENT CE REMÈDE VINGT CENTS! MAIS AUJOURD'HUI EST MON JOUR DE BONTÉ; JE VOUS LE CÉDERAI À QUINZE CENTS SEULEMENT!... UNE MISÈRE!...

1892

OKADA, ÉCARTÉ PAR LA CURIOSITÉ MALADINE. QU'IL SUSCITAIT, NE SONGEAIT MÊME PLUS À CES BADAUDS. UNE SEULE PENSÉE LE HANTAIT; ÉCHAPPER À SON TOURMENTEUR AU PLUS VITE!

MAIS COMMENT S'EMFAKER DE LA CLEF DU CADENAS DE LA CAGE, QUE LE MÉFIANT O'HARA GARDAIT SANS CESSER SUR LUI... COMMENT?



765



AFFAIBLI PAR LA FAIM, OKADA PERDAIT  
PEU À PEU L'ESPOIR D'ÉCHAPPER  
UN JOUR À SON TOURMENTEUR...

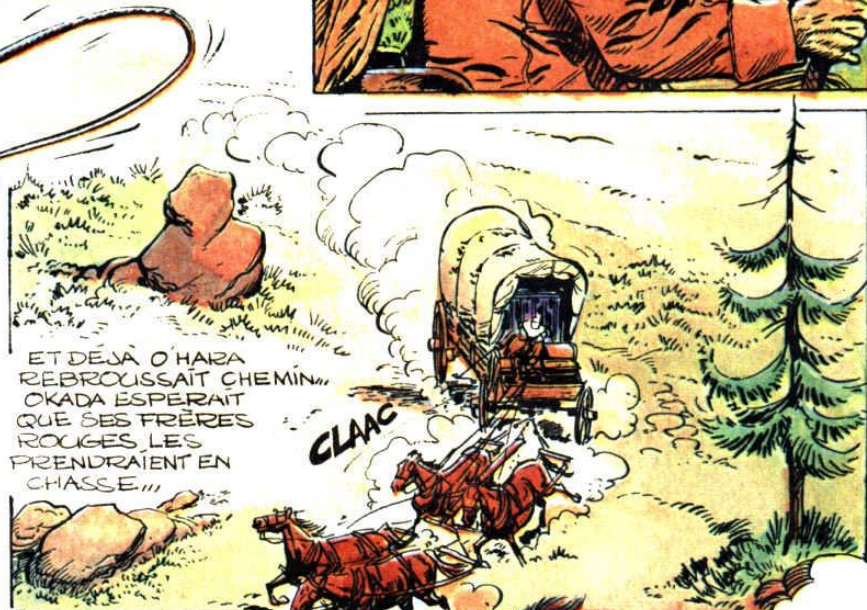
« C'EST ALORS QU'UN PETIT MATIN... »



À QUELLE TRIBU APPARTENAIENT CES  
CAVALIERS? POUR OKADA ILS ÉTAIENT DES  
HOMMES ROUGES, DONC DES FRÈRES.

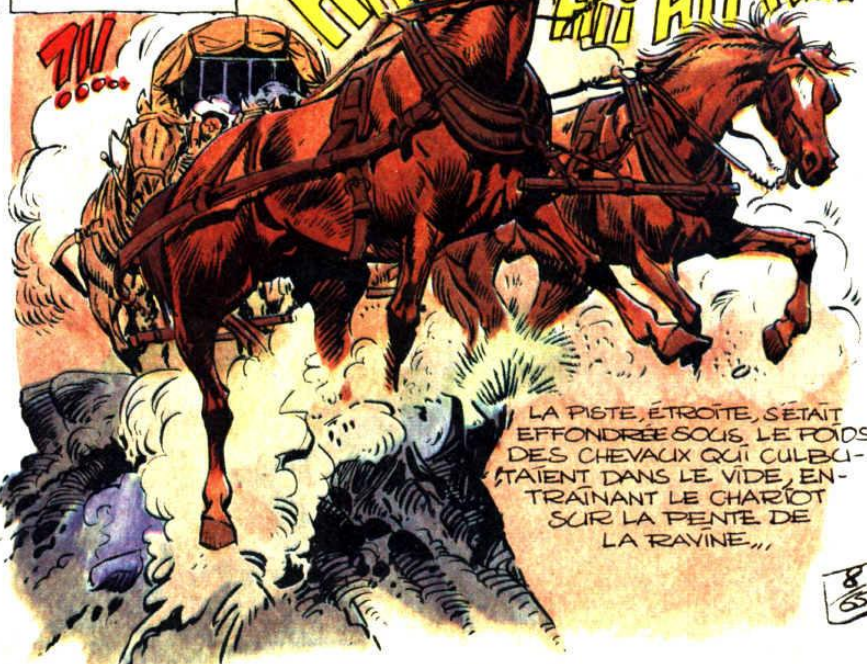
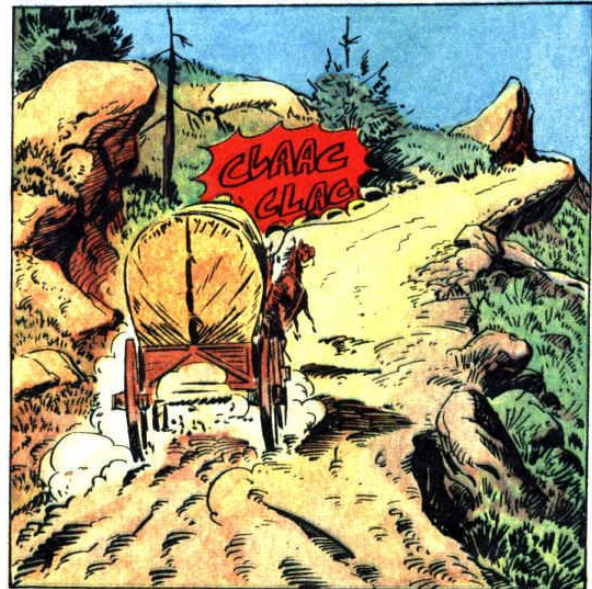


LE MARCHAND AVAIT LANCÉ SON ATTELAGE À  
VIVE ALLÈRE SUR UNE SENTÉ DANGÉREUSE.



1892

ET  
SOUDAIN!





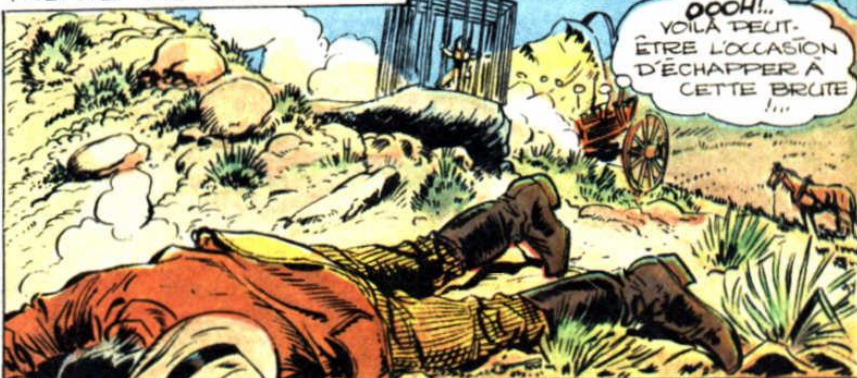
L'ATTELAGE ET LE CHARIOT  
DÉVALAIENT LA PENTE RAIDE...  
LA CAGE DE FER REBONDISSAIT,  
PROJETANT OKADA D'UN CÔTÉ  
À L'AUTRE...



LA CAGE S'IMMOBILISA ENFIN ET CE FUT  
LE SILENCE, SEULEMENT TROUBLÉ PAR  
LE HENNISSEMENT D'UN CHEVAL INDEMNÉ...



MAC O'HARA ÉTAIT ÉTENDU À  
TRENTÉ PAS DE LÀ...



FAIRE BASCULER LA CAGE,  
CÔTÉ APRÈS CÔTÉ...



...NE FUT PAS UNE BESOIN FACILE!



UN DERNIER EFFORT ET LA CAGE RETOMBA  
PRÈS D'O'HARA QUI RETROUVAIT  
LENTEMENT SES ESPRITS...



LA MAIN DU  
PAPOOSE  
SE GLISSA  
ENTRE LES  
BARREAUX  
VERS LA  
CEINTURE  
DE CELUI  
QUI L'AVAIT  
TOURMENTÉ  
SI ODIEU-  
SEMENT...  
SES DOIGTS  
SE REFER-  
MÈRENT SUR  
LA CLEF DE  
LA SERRU-  
RE DE LA  
CAGE...





MAC O'HARA RECOURRA SES ESPRITS EXACTEMENT DANS LES MÊMES CIRCONSTANCES QUE LE PAPOOSE AVAIT RETROUVÉ LES SIENS, QUELQUE TEMPS AUPARAVANT...

# ENFERMÉ DANS LA CAGE DE FER!!..



QUE?...  
OOOH!!



OU ES-TU?...  
PAPOOSE?...  
OÙ TE CACHES-TU?...  
Ouvre moi cette cage... ET...  
ET...

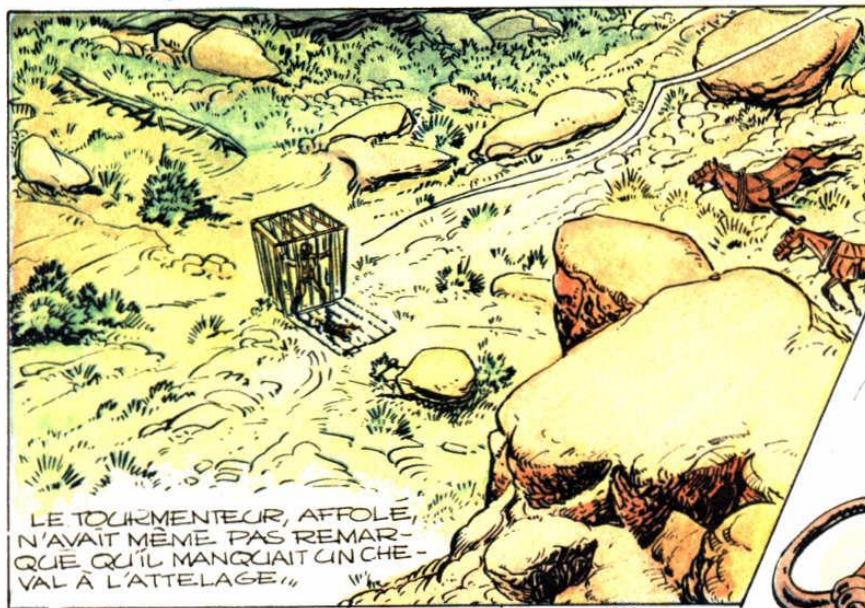
JE TE JURE QUE NOUS SERONS BONS AMIS !...

RÉPONDS-MOI...  
JE... JE T'EN SUPPLIE!!..



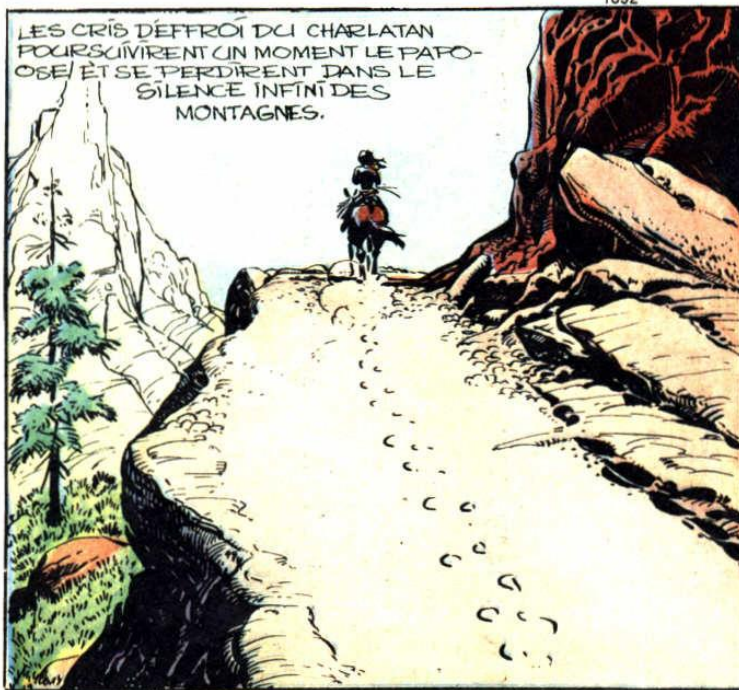
OU ES-TU?...  
TU... TU N'AS PAS LE DROIT DE M'ABANDONNER ICI!!!

JE... JE VAIS MOURIR DE FAIM ET DE SOIF!!



LE TOURMENTEUR, AFFOLÉ, N'AVAIT MÊME PAS REMARQUÉ QU'IL MANQUAIT UN CHEVAL À L'ATTELAGE!!..

1892



LES CRIS D'EFFROI DU CHARLATAN POURSUIVIRENT UN MOMENT LE PAPOOSE ET SE PERDIRENT DANS LE SILENCE INFINI DES MONTAGNES.



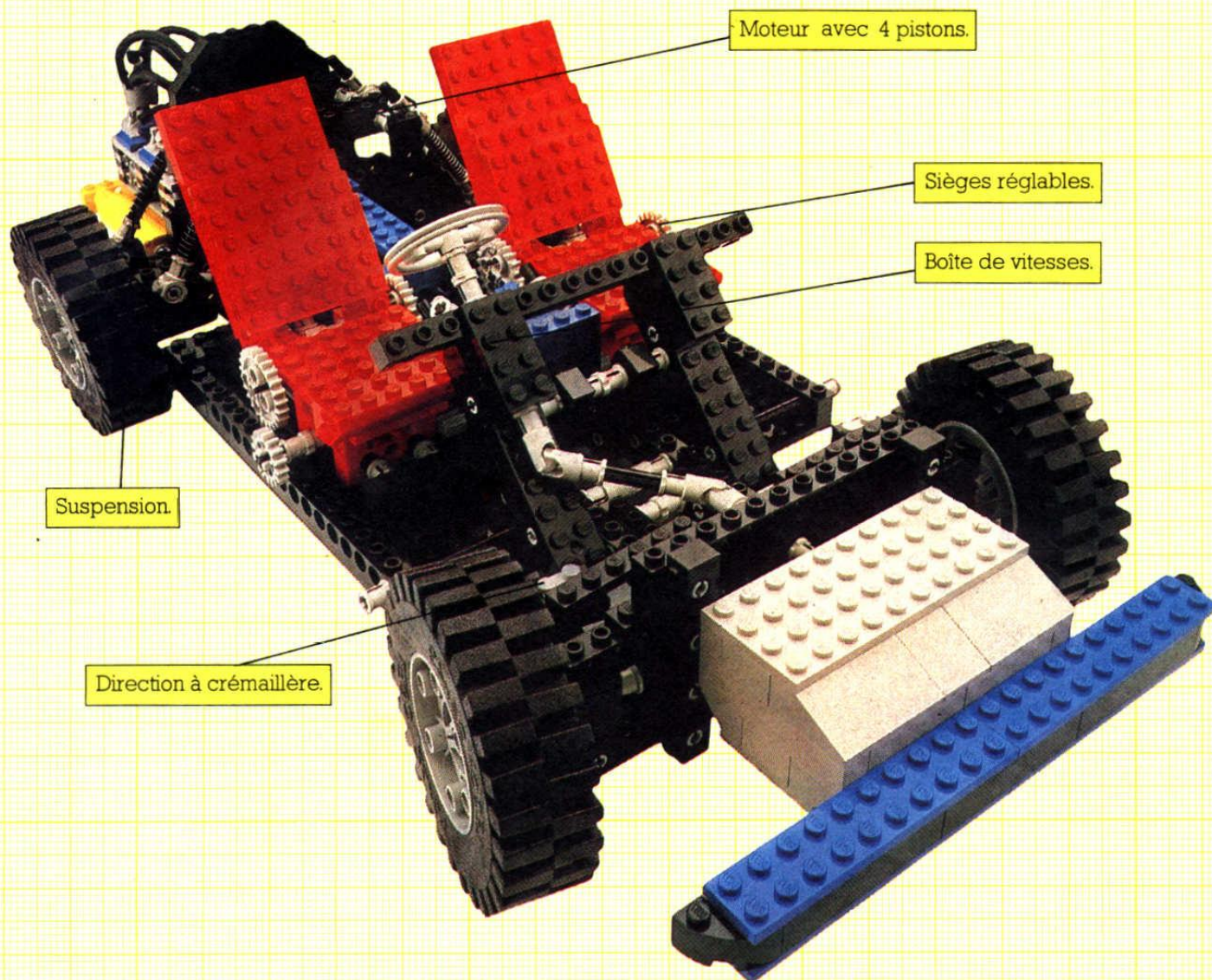
OKADA SONGEAIT AUX MILLE HUMILIATIONS QU'IL AVAIT ENDURÉES... ET PAS UN MUSCLE DE SON VISAGE NE BRONCHA QUAND IL JETA LA CLEF DANS UN GOUFFRE... MAIS SON REGARD RESTAIT FAROUCHE COMME CELUI QU'ON LUI CONNAÎTRAIT PLUS TARD, QUAND IL SERAIT DEVENU LE REDOUTABLE, L'IMPLACABLE

**CAPITAINE APACIE**

10/65



# BOITES TECHNIQUES LEGO®: POUR LES INGENIEURS DE 9 A 14 ANS.



Tracteur.



Kart.



Bulldozer.



Camion.



Jeep.



Hélicoptère.



Chaque boîte technique LEGO permet de construire plusieurs modèles auxquels peuvent être adaptés des moteurs. Les ingénieurs en panne d'idées pourront trouver des exemples de maquettes à réaliser dans le livre d'Idees Techniques LEGO. Référence 8888.

**Technic** 



**ENCORE  
UN TOUR  
DE MAGIE  
DE**

# Benco

## Comment transpercer un ballon de baudruche avec une aiguille... sans le crever!

### LE BALLON FAKIR

Tour réalisé  
avec José Garcimore

**Vous transpercez un ballon  
avec une aiguille et il ne se  
crève pas.**



figure 1

1/ Pour faire ce tour, il faut un ballon gonflable, du scotch transparent et une petite aiguille.  
Sur votre ballon dégonflé, vous collez un morceau de scotch (voir figure 1), vous retournez votre ballon de

façon à faire passer le scotch à l'intérieur du ballon (voir figure 2).

2/ Devant vos spectateurs, vous gonflez votre ballon (pas trop fort pour qu'il n'éclate pas), vous repérez par transparence l'endroit où vous avez collé le scotch.



figure 2



figure 3

3/ Vous annoncez à vos spectateurs que vous allez percer le ballon avec une aiguille. Cette aiguille, vous la plantez à l'endroit où se trouve le scotch (voir figure 3). Le ballon ne se crève pas.

Attention : Il faut bien essuyer le ballon avant le tour pour enlever le talc qui est dessus, sinon le scotch se décolle et le ballon peut crever malgré vos dons magiques.

## Un tour de magie sur chaque pot.

Drôlement bon, Benco, avec son petit goût enchanteur.  
Et drôlement magico, puisque Benco l'enchanteur a caché  
au dos de ses étiquettes vingt tours de magie différents.  
A vous de les dénicher, de les collectionner...  
et de les réussir, comme le tour du "ballon fakir".

**Benco. Le petit déjeuner  
enchanteur.**



*c'est magico!*





**l'Enchanteur.**

**Benco**

LE PETIT DEJEUNER ENCHANTEUR



# Barbie®

*Dans ma V.W décapotable, j'ai rendez-vous avec mes amis Skipper et Scott!*

*Skipper et Scott sont ravis! Voilà Barbie, cheveux au vent, au volant de sa nouvelle V.W Golf décapotable! Fini le patin à roulettes et le skate, ils vont tous partir faire une grande promenade au bord de la mer! Barbie Reve d'or est vraiment une merveilleuse amie! Et toujours si jolie!*

*Jouets vendus séparément.*



**BARBIE**





# RAHAN

fil des âges farouches!

## L'OFFRANDE

Romero

RAHAN REGRETTE  
BEAUCOUP DE N'AVOIR  
RIEN À T'OFFRIR,  
COMME LE  
VOUDRAIT LA  
COUTUME!

L'ACCUEIL AVAIT ÉTÉ  
CHALEUREUX ET LE  
FILS DE CRÃO EN  
REMERCIAIT  
N'GOHAK, LE  
CHEF DU  
CLAN...

... RIEN  
À OFFRIR ?  
ET CE COLLIER ?  
ET TON  
COUTELAS ?

© Ed. VAILLANT 1892

LES SOUVENIRS ASSAILLAIENT  
RAHAN... IL REVOYAIT CRÃO LUI  
LÉGUANT LE COLLIER AUX  
CINQ GRIFFES...

MON PÈRE ET LE PÈRE  
DE MON PÈRE ONT PORTÉ  
CE COLLIER ! CET HONNEUR TE  
REVIENT, RAHAN ! TU SERAS  
FIDÈLE À CE QU'IL REPRE-  
SENTE JUSQU'À TON  
DERNIER SOUFFLE !

RAHAN  
EN FAIT LE  
SERMENT,  
CRÃO !

... TU  
DEMANDES LA  
UNE CHOSE IMPOS-  
SIBLE, FRÈRE ! SON  
COLLIER ET SON  
COUTELAS SONT  
SACRÉS POUR RAHAN !  
SEULE LA MORT  
POURRAIT LES  
LUI ARRACHER !

DE ROGER LECUREUX

DESSIN : ROMERO





...IL ÉVOQUA  
LES SAUVAGES  
AFFRONTMENTS  
DESQUELS IL  
ÉTAIT SORTI  
VIVANT GRÂCE  
À SON COUTE-  
LAS D'IVOIRE...

**RAAAHAA!**

ES-TU PRÊT  
À M'AFFRONTER EN  
COMBAT LOYAL,  
"CHEVEUX-DE-FEU" ?

UN MURMURE S'ÉLEVA  
ET LE FILS DE CRÃO  
COMPRIT QU'IL NE  
POUVAIT REFUSER SANS  
ÊTRE CONSIDÉRÉ COMME  
UN LÂCHE ET CHASSÉ DE  
CE TERRITOIRE.



1892



N'GOHAK COMPRENDRA QUE RAHAN  
NE PEUT SE SÉPARER NI DE  
SON COLLIER NI DE SON  
COUTELAS...! LA SEULE  
OFFRANDE QU'IL PUISSE  
FAIRE À TON CLAN, C'EST  
SON AMITIE SINCE-  
RE !



... NE TE  
LAISSE PAS  
TROMPER PAR  
DE BELLES PARO-  
LES, N'GOHAK !...  
"CHEVEUX-DE-FEU"  
NE PEUT RESTER  
PARMI NOUS QUE  
S'IL DÉMONTRE  
SA FORCE ET  
SON COURAGE  
... AINSI  
PENSE  
HAGAN !



... ET LE CORPS À CORPS COMMENÇA. SI HAGAN  
ÉTAIT PLUS ROBUSTE, LE FILS DE CRÃO ÉTAIT  
PLUS SOUPLE ET PLUS LESTE.



**ZLANG!**

RAHAN  
EST PRÊT À  
T'AFFRONTER  
... SANS  
ARME !

LE COUTELAS D'IVOIRE  
ALLA SE FICHER ENTRE  
LES PIEDS DE N'GOHAK-  
LE-CHEF...

2



DIX FOIS IL FAILLIT ÊTRE TERRASSÉ ! DIX FOIS IL S'ARRACHA AUX PRISES REDOUTABLES DE SON ADVERSAIRE !

HAA ! ES-TU UN CHASSEUR... OU UN SERPENT ? !

LE CLAN AC-CLAMAIT CHACUNE DE SES FEINTES ET N'GOHAK APPROUVAIT EN CONNAISSEUR.

UN CHASSEUR AUSSI AGILE NOUS SERAIT BIEN UTILE !  
OOOH !



TU N'AURAS JAMAIS DÛ FAIRE ÇA, HAGAN !

HAGAN, RAGEUR, VENAIT D'ARRACHER LE COLLIER DE RAHAN. C'ÉTAIT LA FAUTE QU'IL NE FALLAIT PAS COMMETTRE !

1892

PROJETÉ À TERRE, HAGAN Y FUT MAINTENU PAR UNE PRISE IMPLACABLE...

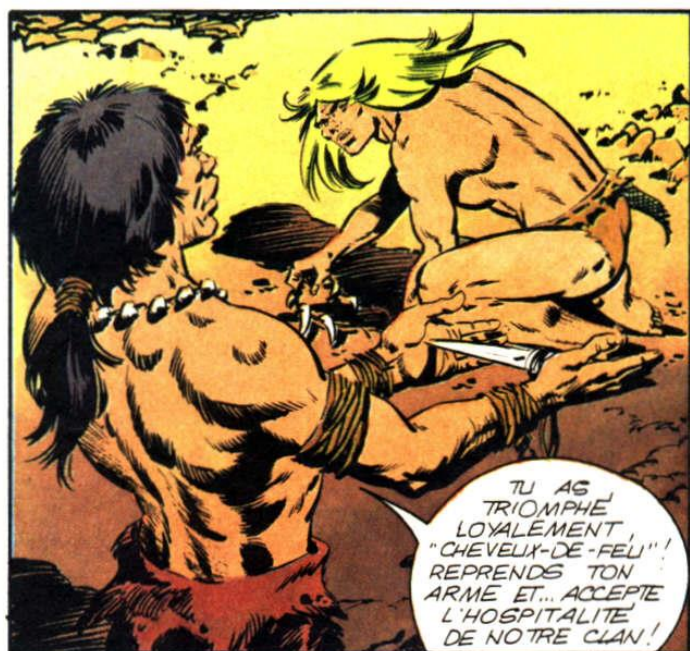
RECONNAIS-TU TA DÉFAITE ? T'AVOUES-TU VAINCU ?

.....  
AIIIEE...  
JE... JE...  
M'AVOUE VAINCU !

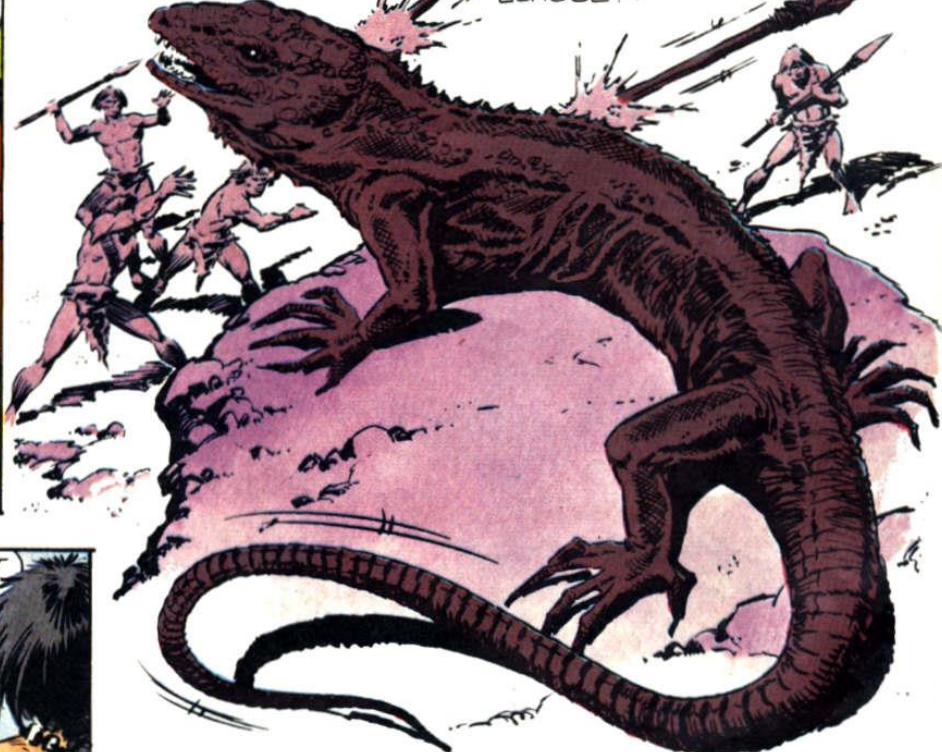
EN UN INSTANT, LE COMBAT CHANGEA DE RYTHME... LE FILS DE CRAO DÉCHAINÉ, ESQUIVAIT ET FRAPPAIT, FRAPPAIT, HAARC...

CHKRAC

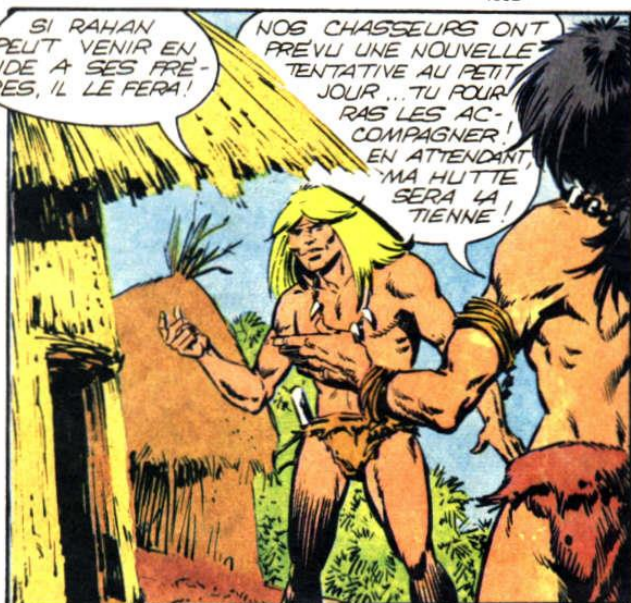




N'GOHAK NARRA COMMENT TERRORISAIT LES SIENS... POUR TUEUR CE MONSTRE! LIN VARAN GIGANTESQUE TOUTES LES TENTATIVES AVAIENT JUSQU'ICI ÉCHOUÉ.

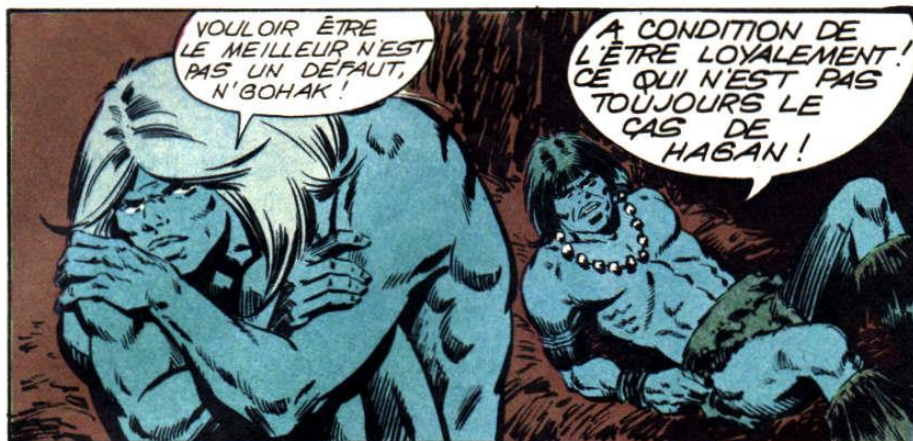


1892



(\*) LES MORTS.

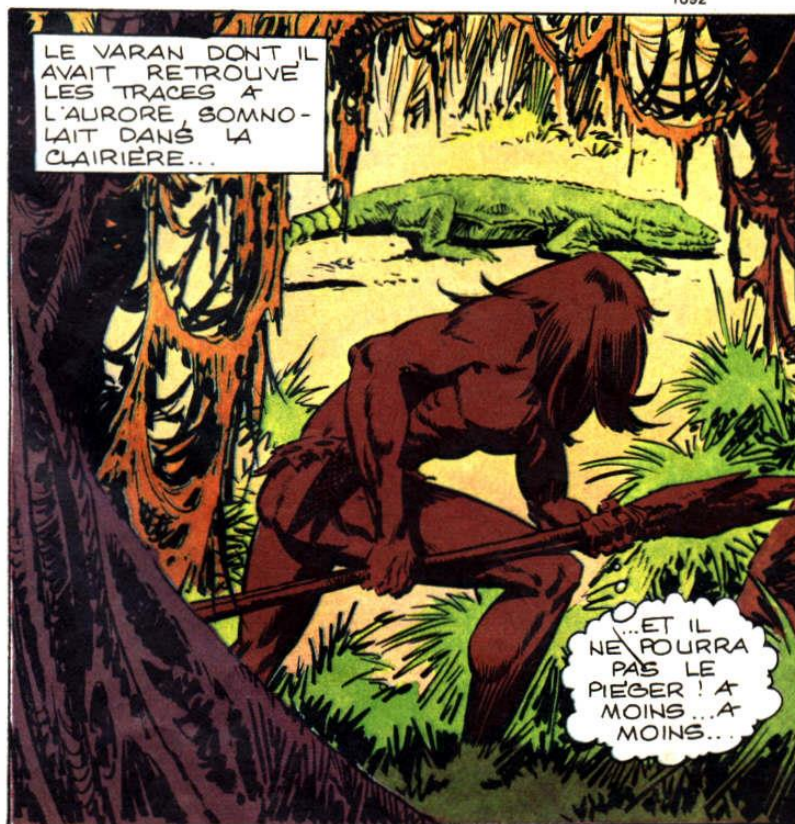




HAGAN VOCIFÉRAIT...



1892



IL SE SOUVENAIT COMMENT, UN JOUR, IL AVAIT ÉTÉ PRIS AU PIÈGE D'UNE LIANE FORMANT COLLET...





FAIRE UN NOEUD COULANT DE CETTE LIANE ENORME FUT ARDU ! ET IL FALLAIT AGIR SILENCIEUSEMENT... LE FILS DE CRAO SUT TRANCHER, NOUER ET TENDRE SON "COLLET" SANS LE MOINDRE BRUIT !

RAHAN VA DEVOIR LE REVEILLER !

**RAAAHAA! RAAHAA!**

RAHAN DUT LANCER PLUSIEURS FOIS SON CRI DE COMBAT POUR ATTIRER L'ATTENTION DU MONSTRE !

CELUI-CI S'EBRANLA ENFIN SE DIRIGEA LOURDEMENT VERS CE CHASSEUR QUI AVAIT TROUBLE SON SOMMEIL.

SI RAHAN TREBUCHÉ ET TOMBE, IL EST PERDU !

1892

LE MONSTRE SUR SES TALONS, LE FILS DE CRAO PLOGEA DANS LA BOUCLE PIÈGE...

PUISSE CETTE LIANE ÊTRE ASSEZ SOLIDE !

N'GOHAK DIT QUE LE "VARANK" DEVORE CHAQUE JOUR SON POIDS DE NOURRITURE ! ATTENTION...



IL SE LAISSA  
ROULER VERS LES  
BUISSONS OÙ IL  
AVAIT FICHE SES LANCES...

UN VAGISSEMENT  
ÉPOUVANTABLE  
S'ÉLEVA...

RAAHHH!

LE MONSTRE  
PRIS AU PIÈGE SE  
JETAIT D'UN CÔTÉ  
ET DE L'AUTRE SANS  
POUVOIR SE  
LIBÉRER...

LA PEAU DU  
VENTRE DOIT ÊTRE  
MOINS ÉPAISSE !  
RAHAN TOUCHERA  
PEUT-ÊTRE LE  
CŒUR !

LE FILS DE CRAO SE TROMPAIT  
...À DEUX REPRISES, SES  
LANCES RICOCHÈRENT  
SUR LA PEAU DU  
MONSTRE !

PUISQUE RAHAN  
N'A PAS ASSEZ DE FORCE,  
IL NE LUI  
RESTE  
QU'UNE  
SOLUTION  
...

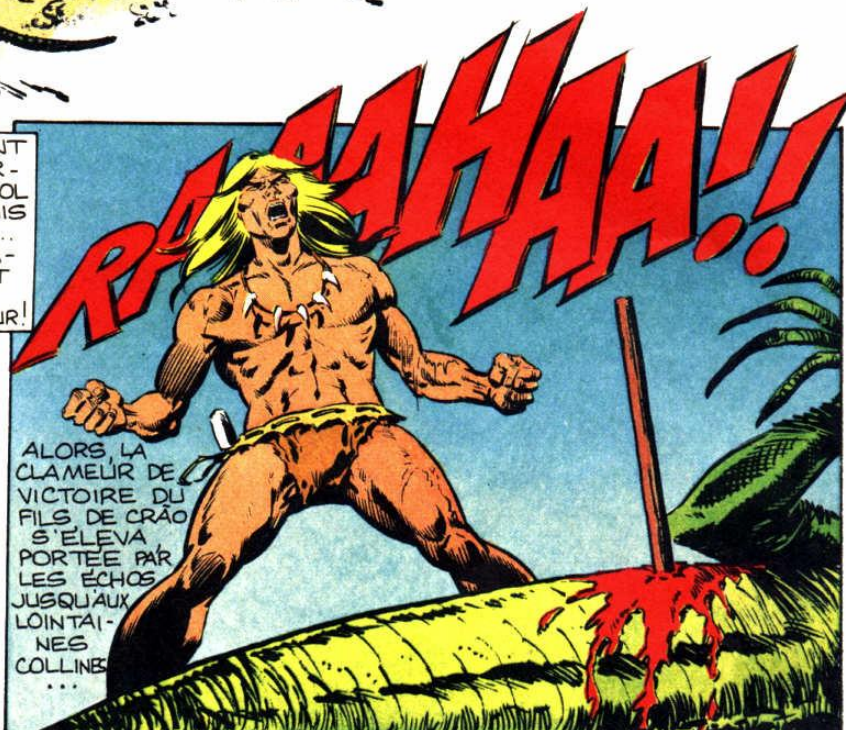
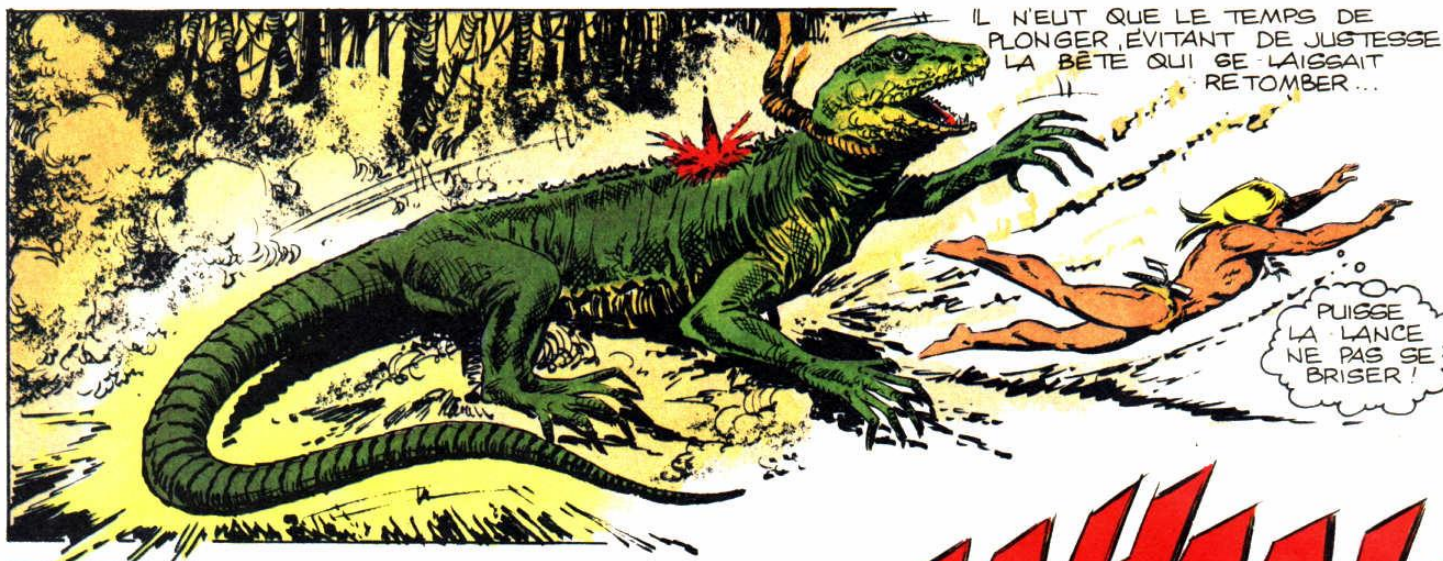
ZLANGG!

1892

À L'INSTANT OÙ LE  
VARAN SE DRESSAIT  
UNE NOUVELLE FOIS  
RAHAN SE PRÉCIPITA  
FICHA SA DERNIÈRE  
LANCE DEVANT LE  
MONSTRE !

...SA QUEUE FAUCHAIT LES  
TAILLIS ET FRACASSAIT  
LES BRANCHAGES... IL  
SE CABRAIT PARFOIS  
OFFRANT SON VENTRE  
JAUNÂTRE.

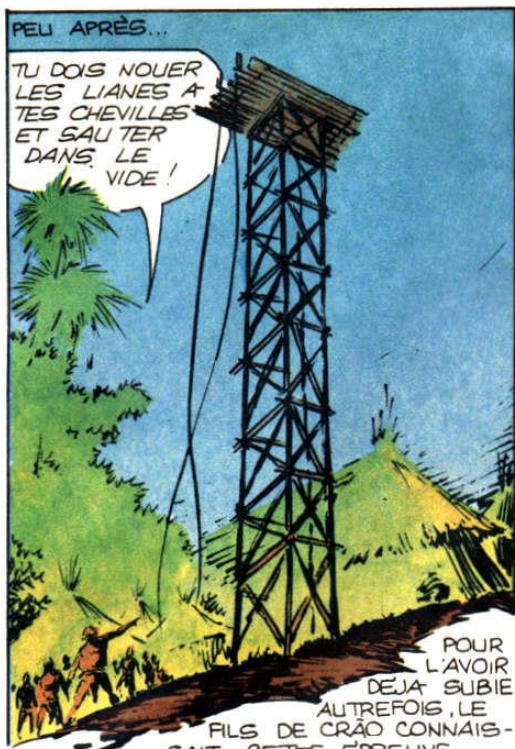




1892







PEU APRÈS...

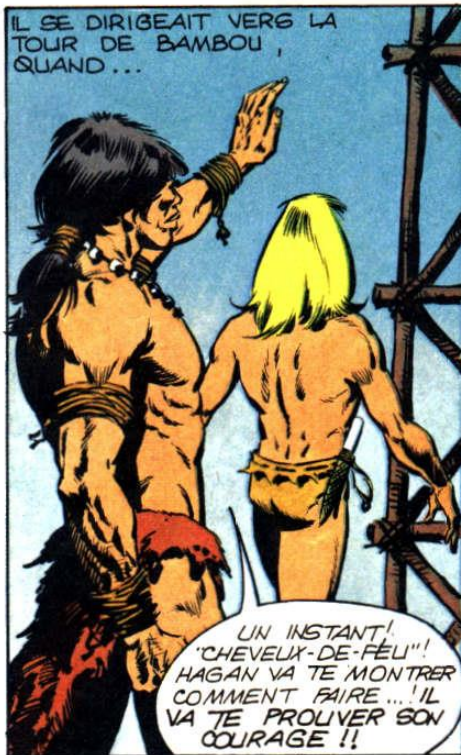
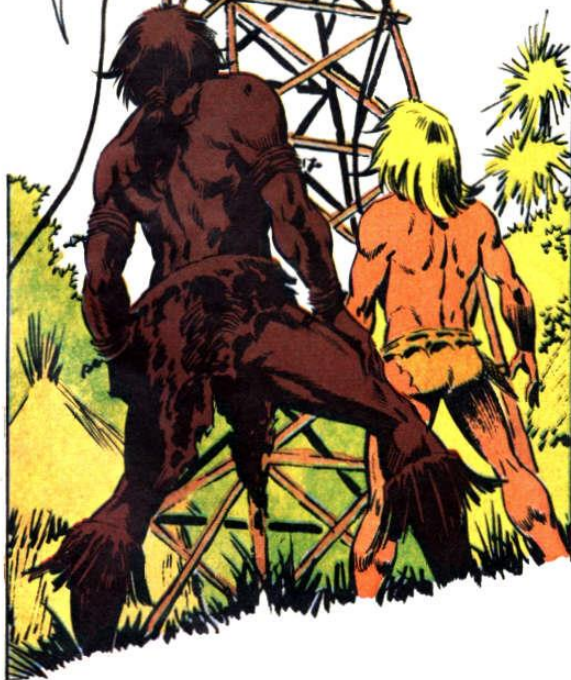
TU DOIS NOUER  
LES LIANES À  
TES CHEVILLES  
ET SAUTER  
DANS LE  
VIDE !

POUR  
L'AVOIR  
DÉJÀ SUBIE  
AUTREFOIS, LE  
FILS DE CRÃO CONNAIS-  
SAIT CETTE ÉPREUVE.

SOUS LA MENACE  
DES SIENS,  
HAGAN DUT  
S'EXÉCUTER.

MAIS POURQUOI  
DOIS- JE SAUTER,  
N'GOHAK... ? JE...  
NON... NON...  
JE REFUSE !

**SAUTE !**  
PROUVE  
TON  
COURAGE  
À  
RAHAN !



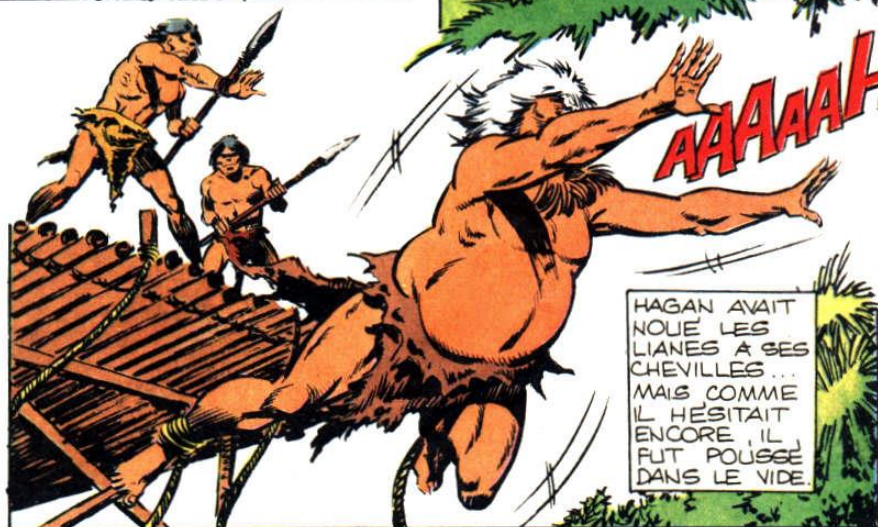
IL SE DIRIGEAIT VERS LA  
TOUR DE BAMBOU,  
QUAND...

UN INSTANT !  
"CHEVEUX-DE-FÈU" !  
HAGAN VA TE MONTRER  
COMMENT FAIRE... ! IL  
VA TE PROUVER SON  
COURAGE !!



MAIS... EUH... JE ... POURQUOI  
SAUTERAI- JE ?

C'EST UN ORDRE,  
HAGAN !! SI TU  
DES OBEIS, C'EST  
LA MORT !



**AAAAAH..**

HAGAN AVAIT  
NOUÉ LES  
LIANES À SES  
CHEVILLES...  
MAIS COMME  
IL HÉSITAIT  
ENCORE, IL  
FUT POUSSÉ  
DANS LE VIDE.

1892

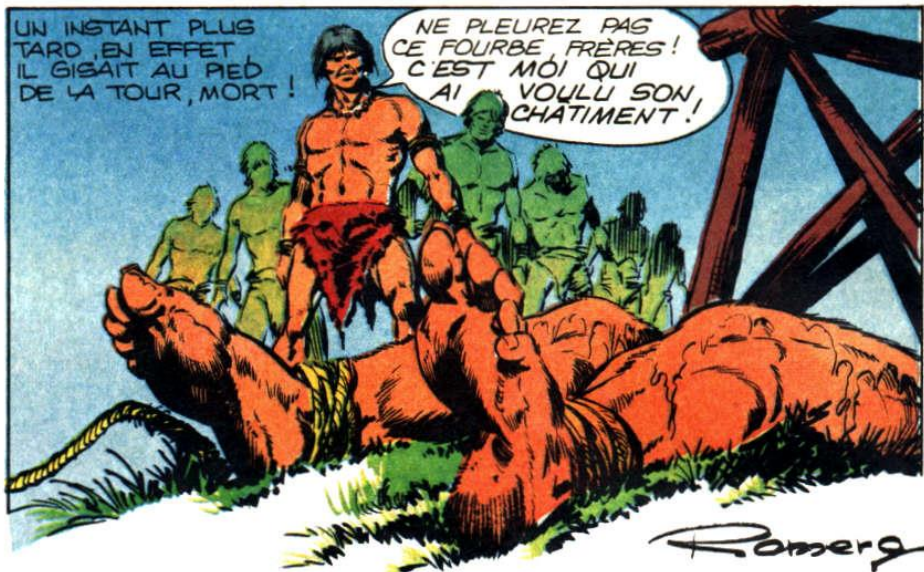


DE QUOI A-  
T-IL PEUR ? IL  
NE RISQUE  
RIEN !

RAHAN SAVAIT QUE  
LA LONGUEUR DES  
LIANES ÉTAIT PRÉVUE  
POUR ARRÊTER LE  
SAUTEUR AU-DESSUS  
DU SOL...

**PPPPPPAAAAH**





FIN DE L'ÉPISODE



# pour "apprendre" en jouant !

UN ABONNEMENT  
TRÈS AVANTAGEUX

**117 F.** 4 NUMÉROS  
PLEIN JEU  
+ LA VALISE  
DU PÈRE NOËL

(+ 10 F. de participation aux frais d'affranchissement  
et 25 F. pour départements d'outre-mer et l'étranger)



## avec ton premier numéro Plein Jeu, reçois la Valise du Père Noël !...

Pour la première fois, un magazine où tu vas trouver des articles passionnants sur les jeux et les jouets que tu aimes et qui vont t'apprendre beaucoup de choses intéressantes pour devenir vite plus "savant que les autres".

Préfères-tu les jeux électroniques ou les jeux de moulage ou de montage ?

### Plein Jeu enfin, c'est la fête en famille.

Plein Jeu : Un magazine trimestriel, tout en couleurs avec des jeux, des énigmes, des histoires, des articles pour la joie de Tous, Petits et Grands.

Plein Jeu : Pour jouer en famille, pour connaître les jouets, pour rêver devant les vitrines du Père Noël.

### La valise du Père Noël

L'abonnement Plein Jeu, c'est tout d'abord 4 magazines que tu liras et regarderas en famille.

Et c'est aussi la valise du Père Noël que tu recevras dès ta souscription avec le premier numéro.

**A l'intérieur : tu découvriras la vitrine du Père Noël : plus de 120 pages que tu pourras feuilleter, lire et relire : véritable panorama de l'actualité du jouet, tu pourras aussi résoudre des énigmes, jongler avec des devinettes...**

Avec la valise du Père Noël, tu passeras des heures passionnantes en montant des maquettes toi-même : un bateau dans une bouteille, une paire de jumelles, un restaurant pour

oiseaux, un hygromètre, un microscope et un pendule de radiesthésie... Tu pourras t'initier à la musique avec une flûte de Pan ou une paire de castagnettes...

Et bien d'autres choses encore.

Le badge de Fondateur donnera droit dans l'avenir à des avantages, des remises, des cadeaux.

## Plein Jeu : un magazine qui te permettra de bien choisir les jouets qu'il te faut !...

### BULLETIN D'ABONNEMENT

à renvoyer à : Plein Jeu magazine BP 300 - 75866 Paris Cedex 18

Oui je désire m'abonner pour un an à la revue "Plein Jeu" : j'ai noté que je recevrai avec le premier numéro, la valise du Père Noël et son contenu. Je vous joins mon règlement soit 127 F (117 F d'abonnement + 10 F de participation aux frais d'affranchissement et 25 F pour départements d'Outre-Mer et l'étranger).

(M. - Mme - Mlle) Nom

Prénom

Adresse

Code Postal

Ville

Pays

Prénoms des enfants

Facultatif

Sexe  
M/F

Année  
naissance

Date - Signature

**Gagnez un voyage pour deux personnes à Disneyland ou un des nombreux jeux ou jouets à l'Arbre de Noël des Charlots, en envoyant à Plein Jeu votre lettre du Père Noël.**

Règlement joint : 127 F.  
Chèque bancaire ☐ CCP ☐



# EMBUSCADE EN AMAZONIE

CEJ CREATEURS ASSOCIÉS



Le Baroudeur 4 x 4 s'enlise soudainement malgré ses quatre roues motrices. Est-ce un piège ? Prêt à tout, Bob, le chasseur d'images, part en reconnaissance.



**Anomalies**

**Tests**

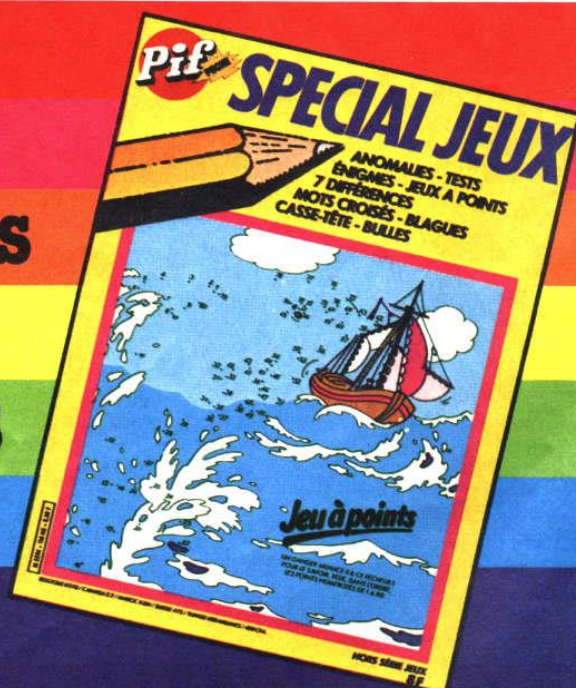
**Enigmes - Jeux à points**

**7 Différences**

**Mots croisés - Blagues**

**Casse-tête**

**Bulles**

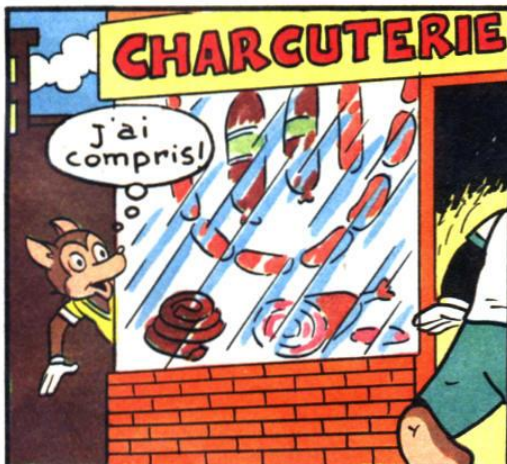
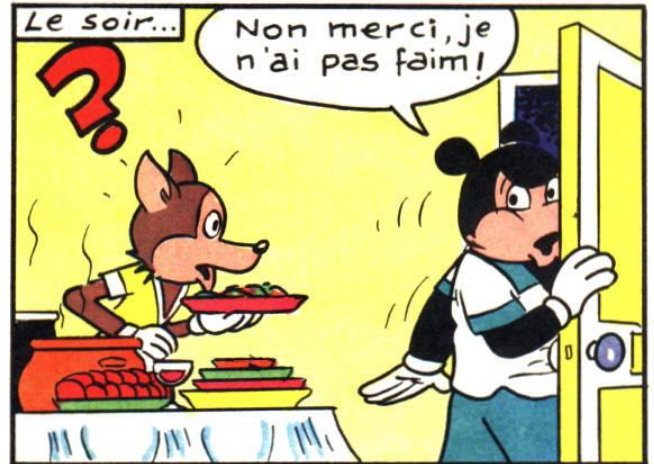


8 F chez ton marchand de journaux

## LE NOUVEAU SPECIAL JEUX EST PARU !



# PLACID ET MUZO

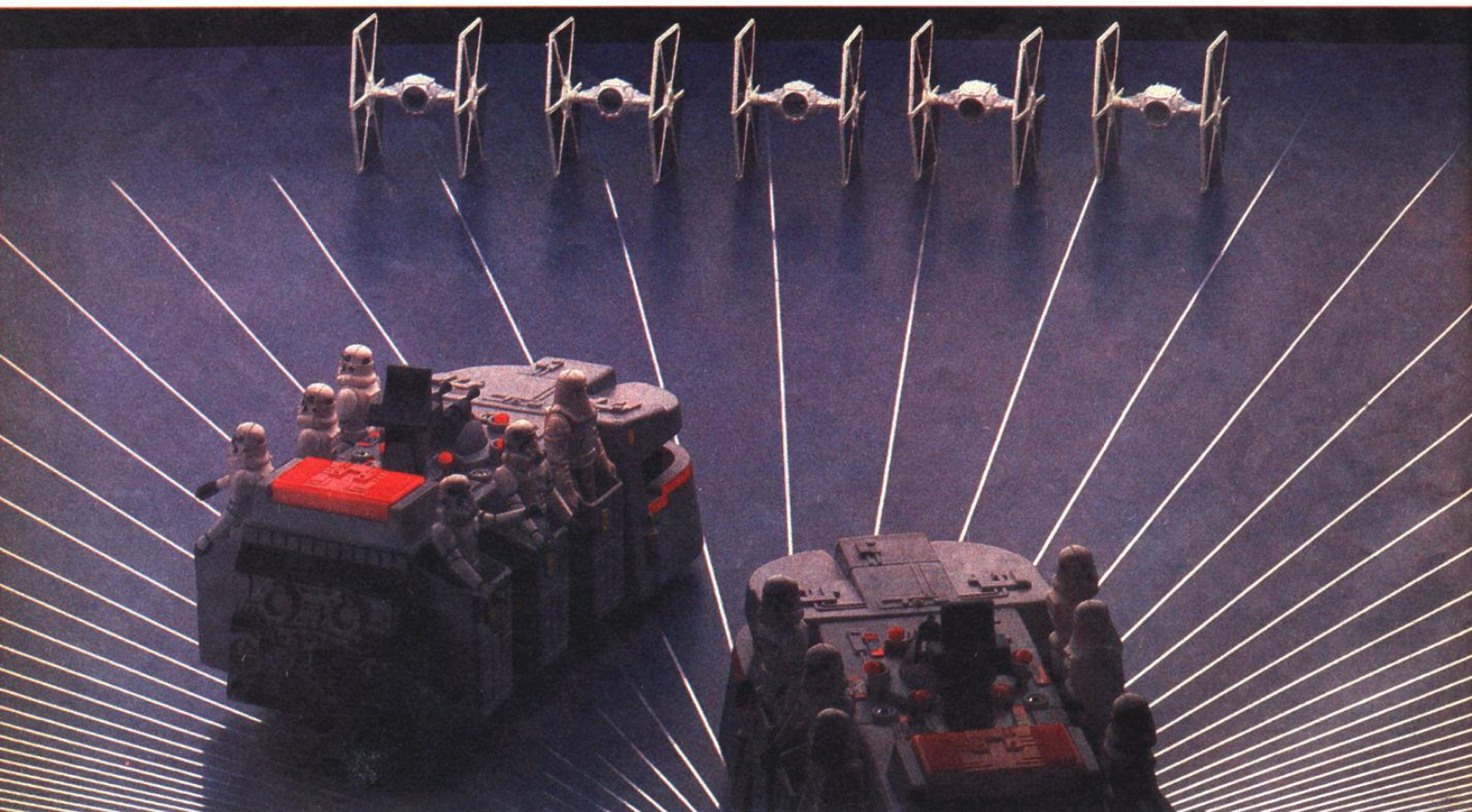




# GAGNE LA BLACK SHADOW EN JOUANT AVEC PIF POCHE



5F CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX



DES TRANSPORTEURS DE TROUPE  
SE DIRIGENT VERS LA BASE  
DES CHASSEURS TIE... MAIS QUE  
FAIT DONC LUC ?...

A SUIVRE...

LA GUERRE  
**L'EMPIRE**  
CONTRE-ATTAQUE  
DES ETOILES



MIRO-MECCANO



# Journal des Jeux

LES  
INVENTIONS

Conception Roger Dal

## 1. LA PREMIÈRE MONTGOLFIÈRE

Le plus léger que l'air venait d'être inventé. C'est peut-être ce qui explique qu'il y ait, dans cet engin et tout autour, tant d'anomalies. Combien, au fait?



## 2. LE LABY DE LA FUSÉE

Imitateurs de Jules Verne, ces jeunes cosmonautes veulent atteindre la lune. Indique-leur le meilleur chemin...





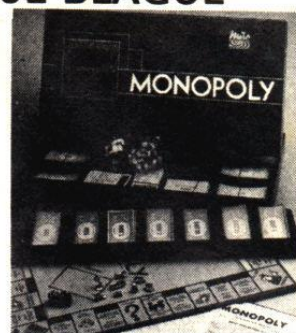
### 3. FLÉCHO *Replay*

Du nouveau	Il crée du nouveau	Note	Prends
Ruminant	Demi-nain	Oiseau	Pour le chien
			Déesse grecque
			Règle
Trous			
Ut			
	Paradis		Peut tirer une voiture
	Il est cuit		
Pour voter			La sienne
			Guettée
A vous			Pronom
Jour de joie			
		Vase	
		Au tennis	
Donne du goût	Grand atelier		
Allongée			
En	Lui		
		Partie du corps	

## LA REVOLUTION DANS L'ECRITURE AVEC LE STYLO A BILLE "REPLAY" !!!



#### 4. JE BLAGUE



Cette semaine, c'est Pascal Flandin, 38150 à Roussillon qui gagne un MONOPOLY, ce jeu passionnant et mondialement connu, offert par MIRO-MEC-CANO, grâce à l'histoire que voici :

**Une dame donne 10 F à un mendiant et ne recueille aucune réponse. Alors la dame se fâche et demande au mendiant :**

– Qu'est-ce qu'on dit?  
Et le mendiant répond :  
– Encore.

**Ces deux histoires de Pascal Pellegrini à 84100 – Orange :**

– Comment une mère baigne son enfant quand l'eau est beaucoup trop chaude?

- Avec des gants de caoutchouc pour ne pas se brûler...

**Dans un magasin :**

– Bonjour, Monsieur, je voudrais une robe de chambre.

– Oui, quelle est la taille de la chambre?

## 5. JEU DE KIM RAYONS X

**Regarde attentivement ce dessin pendant 3 minutes. Puis va « faire un saut » aux solutions où certaines questions te seront posées.**





## 6. JEU À POINTS

Si tu veux savoir quel est le différend qui sépare la brave paysanne et le monsieur sur son vélocifère (ancêtre du vélo), réunis les points dans l'ordre des nombres. Tu sauras alors pourquoi il fallait qu'intervienne le gendarme...



## 8. CACHE-CACHE TUNNEL

Les voyageurs des premiers trains n'étaient pas protégés contre la fumée des premières locomotives.

En plus de ça, l'un des passagers pousse des hurlements parce qu'il a perdu son parapluie. Es-tu capable de le retrouver dans ce dessin?



## 7. HABILLE-LE

Pour habiller le photographe, donne-lui les pièces de vêtements qui se trouvent deux fois sur les personnages qu'il photographie.



## 9. RÉBUS DU VÉLIVOLE

En déchiffrant ce rébus, tu sauras pourquoi le passager de cette première machine aérienne a l'air si satisfait.



## 10. TÉLÉGRAMME CODÉ

Ce télégraphiste de la première heure refuse de passer le message de l'officier en campagne. Pour savoir exactement en quels termes, décrypte la phrase codée.

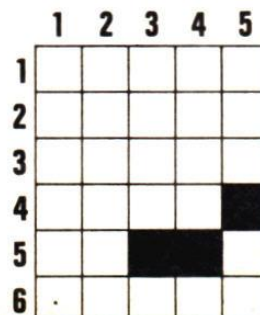
Pour t'aider, je te signale que :  
Le triangle pointe en haut c'est O; le triangle pointe en bas c'est M; le tortillon c'est E; le cœur c'est B; la croix c'est U.  
Pour le reste, cherche un peu!



## 11. MOTS CROISÉS

HORIZONTALEMENT : 1. Une pièce de l'appartement - 2. Prévenu - 3. Pots - 4. Ville du Midi de la France - 5. Venu au monde - 6. Obstinés.

VERTICALEMENT : 1. Il invente - 2. Absorbée - 3. Prénom féminin - 4. Risqués - 5. Parus; Champion.



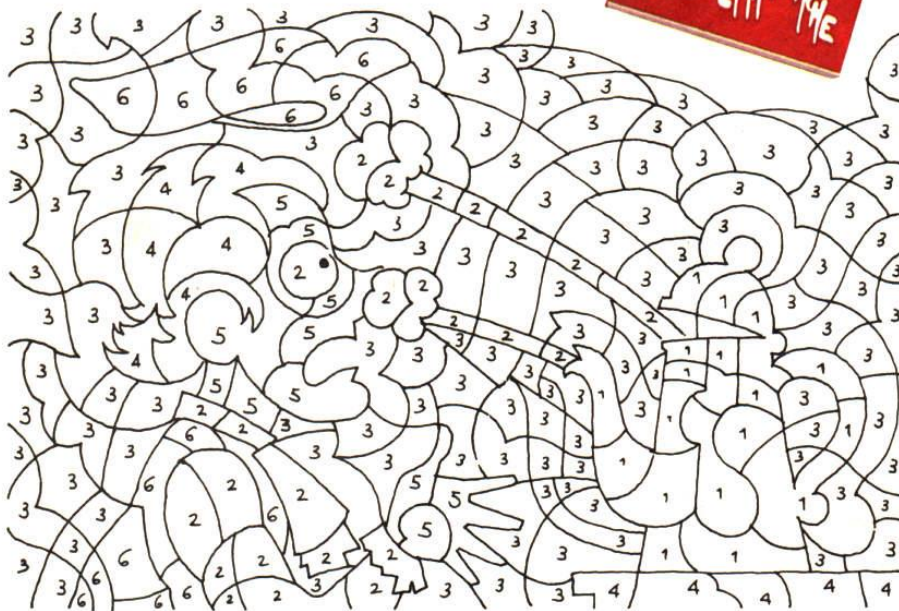


12.

**CARAN D'ACHE**  
COLOR

Pour rendre ton dessin encore plus joli, prends la boîte rouge de crayons de couleurs ou de feutres Caran d'Ache et colorie les cases en suivant ces indications :

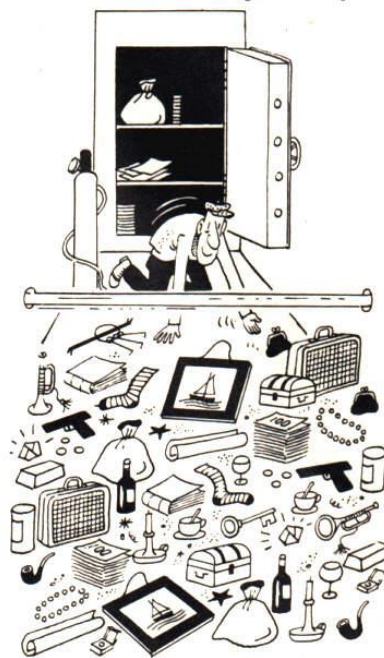
1 : Vert. 2 : Blanc. 3 : Jaune.  
4 : Marron. 5 : Rose. 6 : Rouge.



## 13. L'UNIQUE

Est-ce un laser qui a permis à ce cambrioleur de pénétrer dans la pièce?

En tout cas, il constate que tous les objets vont par deux, sauf un... Quel est cet objet unique?



## 14. JEU D'OMBRES

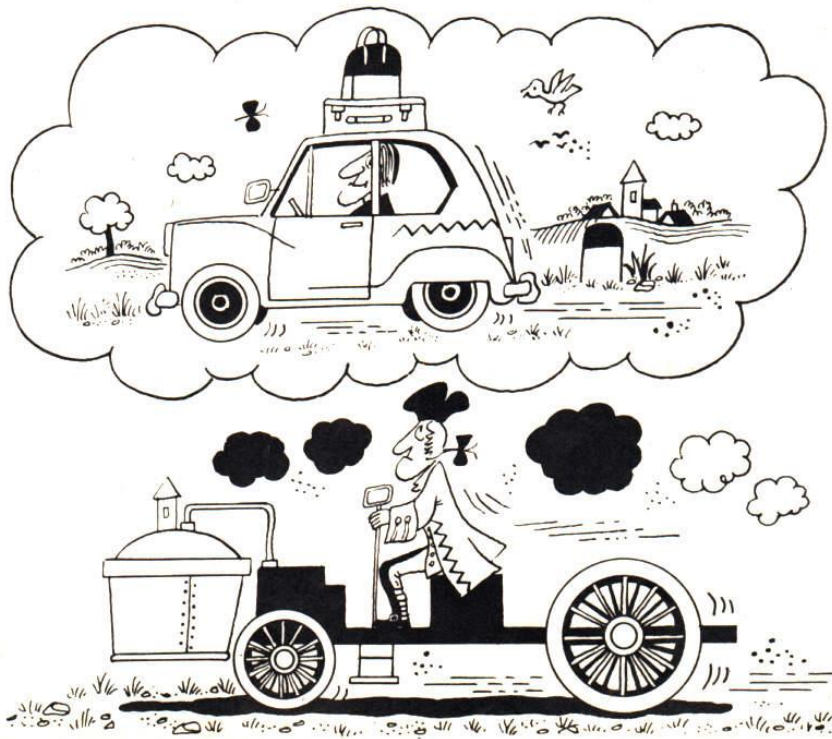
Ce personnage saute de joie parce qu'il vient d'inventer quelque chose qui ressemble à la télévision. Mais les ombres ne « suivent » pas. Il y a six différences entre elles et la réalité. Lesquelles?



## 15. LES SEMBLABLES

Il y a des petits détails communs entre ces dessins pourtant très différents. Lesquels?

Sur ces deux dessins Monsieur Cugnot, l'inventeur du « fardier » (la première auto), imagine ce que sera son invention plus tard...





L'homme du désert a subi une mésaventure. Remets les quatre images dans le bon ordre et tu la comprendras.

A



B



C

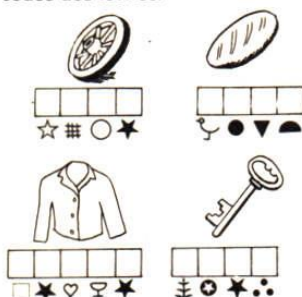


D



## 1<sup>re</sup> EPREUVE

Dans ces quatre lignes de cases blanches, écris les noms réels de ces inventions d'autrefois. Cela va te permettre de découvrir, par comparaison, les codes des lettres.



## 2° EPREUVE

A - LE FEU  
B - L'ÉCRITURE  
C - LE PAIN ET LE BLÉ  
D - LE LANGAGE  
E - LA RADIO  
F - LA CLEF ET LA SERRURE  
G - LA ROUE  
H - L'ÉLECTRICITÉ  
I - LA BOUSSOLE  
J - LE MOTEUR  
K - L'IMPRIMERIE  
L - LE BATEAU

**Le gagnant sera le lecteur qui, ayant trouvé le nom exact de l'inventeur, aura envoyé une liste de classement des inventions la plus proche de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.**

Ce passionnant jeu  
électronique  
**ELECTRONIC  
MASTER MIND**  
offre par  
**CAPIEPA-MECCANO**



– poste ta carte-postale pour qu'elle parvienne avant le 21 octobre 1981 à l'adresse suivante :

75461 PARIS Cedex 10  
(c'est la date d'arrivée qui compte).

A découper et à coller au verso d'une carte postale, à gauche, côté correspondance.

## BULLETIN-RÉPONSE JEU CADEAU DES INVENTIONS

--	--	--	--	--	--	--

1 ☐ 3 ☐ 5 ☐ 7 ☐ 9 ☐ 11 ☐  
2 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 8 ☐ 10 ☐ 12 ☐

Nom \_\_\_\_\_

Prénom \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code



# CHAMPIONNAT DE FRANCE JR

Rubik's **CUBE**

organisé par



## ALLEZ LES CUBES!

Qui sera le premier Champion de France Junior de Rubik's Cube?... Les pifophiles sont de plus en plus entraînés et les performances de plus en plus fortes pour le premier Championnat de France de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET. Allez les pifocubistes!

Si tu peux reconstituer par couleur les six faces du Rubik's Cube en moins de 5 minutes, tu peux toi aussi t'inscrire au 1<sup>er</sup> Championnat de France Jr de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET (\*). Pour cela, remplis soigneusement le coupon ci-contre. Puis découpe-le et colle-le au dos d'une carte postale normalement affranchie et adressée à : PIF-CHAMPIONNAT DE FRANCE JR DE RUBIK'S CUBE, V.M.S., Boîte Postale 90, 75461 Paris Cedex 10.

Parmi les inscriptions, le JURY sélectionnera les 250 meilleures performances dont les auteurs pourront participer à la Finale du Championnat. Les sélectionnés recevront un courrier spécial à cet effet. Attention : la date de clôture du dépôt des inscriptions est fixée au 7 novembre 1981, le cachet de la poste faisant foi.

La Finale du Championnat aura lieu le 28 novembre 1981 au Cirque de Paris, en présence de Maître COHEN-SCALI, huissier à Paris. Les concurrents seront répartis en deux catégories d'âge : de 6 à 10 ans et de 11 à 14 ans au jour du concours. Pour apprécier les performances, le JURY tiendra compte du temps chronométré et de l'âge des concurrents.



(\*) Ce concours est réservé aux enfants de 6 à 14 ans résidents de la France métropolitaine. Le règlement complet du concours ainsi qu'un bulletin d'inscription gratuit peuvent être obtenus sur simple demande à l'adresse indiquée.

Je souhaite participer au 1<sup>er</sup> Championnat de France Jr de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET.

NOM .....

PRÉNOM .....

DATE DE NAISSANCE ☐ ☐ ☐ 19 ☐ ☐ ☐

Je certifie avoir réussi le Rubik's Cube dans le temps

minimum de :  mn  s

ADRESSE .....

Code Postal ☐ ☐ ☐ ☐

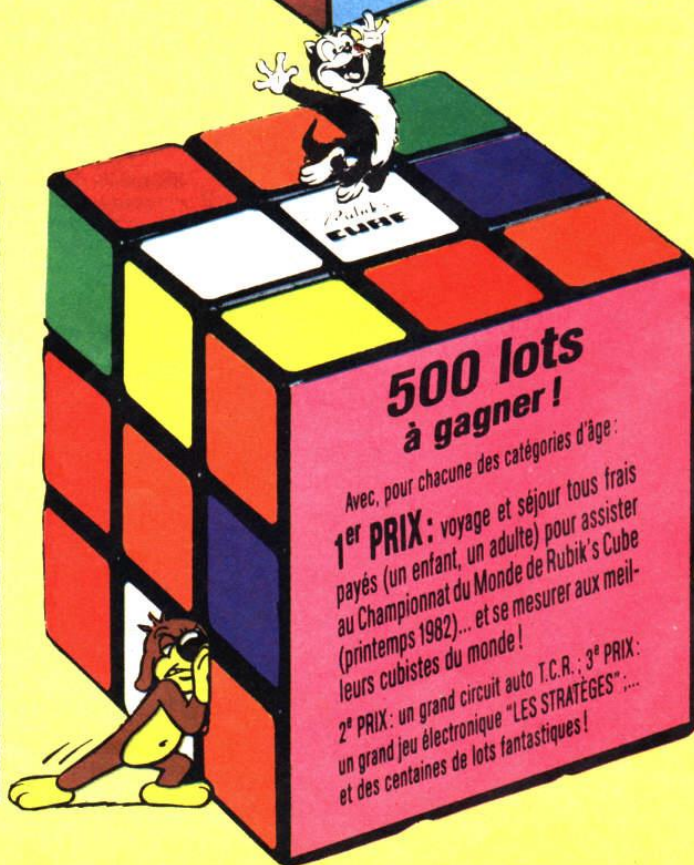
VILLE..... Tél.: .....

Je soussigné .....

autorise mon enfant .....

à participer au concours PIF-Championnat de France Jr de Rubik's Cube.

Signature : .....





## 1. LA PREMIÈRE MONTGOLFIÈRE

Anomalies :

– Le personnage en haut du ballon; le chien à la longue-vue; les personnages accrochés à l'extérieur de la montgolfière; le sous-marin pendu à un ballon; la cheminée au-dessus d'une montgolfière; la cage à oiseaux au bout du drapeau; les pieds des personnages passant sous la nacelle; le bébé dans le parapluie; l'avion; l'ancre marine; etc.

## 3. FLÉCHOREPLAY

En avant	D	I	U	T	Précéd
Retour	Revenir	Revenir	Revenir	Revenir	Pour le voir
Le	R	E	N	N	E
Très	C	A	V	I	T
En	D	O	E	D	E
Pour voir	U	R	N	E	S
À voir	V	O	T	R	E
Jour de jeu	F	E	T	E	P
Revenir de jeu	R	U	S	I	N
Revenir	E	T	I	R	E
Revenir	S	E	L	T	E

## 5. JEU DE KIM RAYONS X

Réponds, si tu peux, aux questions suivantes par « oui » ou par « non » :

Il y a une toile d'araignée dans le dessin; la dame porte une robe à pois; le monsieur a un chapeau melon; il y a une pipe quelque part; il y a une chaise dans la scène.

## 6. JEU À POINTS

Le gendarme dit au voyageur en célerifère (ou vélocifère) qu'il doit payer la poule qu'il a écrasée et qui appartenait à la bonne dame.

## 7. HABILLE-LE



## 8. CACHE-CACHE TUNNEL

Le parapluie est horizontal derrière le milieu de cheminée de la locomotive

## 9. RÉBUS DU VÉLIVOLE

« TOUT NOUVEAU TOUT BEAU » (T'houx – N'houx – Veau – T'houx – B'eau).

Un vélivole est un aviateur qui vole sans moteur.

## 10. TÉLÉGRAMME CODÉ

« VOUS VOYEZ BIEN QUE C'EST FERME. »

## 11. MOTS CROISÉS

	1	2	3	4	5
1	S	A	L	O	N
2	A	V	I	S	E
3	V	A	S	E	S
4	A	L	E	S	
5	N	E			A
6	T	E	T	U	S

## 13. L'UNIQUE

Il n'y a qu'une seule clef.

## 14. JEU D'OMBRES

Le disque plus grand; le bras droit plus courbé; les cheveux coiffés différemment; la veste plus longue; la nappe plus courte; le cou plus long.

## 15. LES SEMBLABLES

Les détails communs :

Le papillon et le nœud du catogan; le rétro et le manche du volant; l'église et le chapeau de la chaudière; l'arbre et le nuage de fumée; le motif sur la voiture et la garniture de la veste.

## 16. LE BON SENS

Ordre des images : B, D, A, C.



**GRAND JEU GRATUIT**  
**JOUETS MATEL - PILES UCAR**  
540 JOUETS BIG JIM À GAGNER  
JUSQU'AU 30 NOVEMBRE 1981.



Sur la photo ci-contre figurent les jouets Big Jim que tu peux gagner.

### COMMENT GAGNER ?

Inscris dans les cases situées à côté des piles Ucar le nombre de piles de chaque type nécessaire pour faire fonctionner l'ensemble des jouets figurant sur la photo (personnages et accessoires compris). Tu peux jouer plusieurs fois.

Une bonne réponse te permettra de participer à un ou plusieurs tirages au sort (selon la date d'envoi de tes bulletins-réponses) dotés chacun des prix suivants : 120 Big Jim Agents Secrets, 15 Safaris-Jeeps + laser-man, 15 hélicoptères + laser-man.

Les tirages au sort auront lieu fin septembre, fin octobre et fin novembre 1981. (bulletins gratuits chez ton marchand de jouets).

Va vite voir chez ton marchand de jouets l'affichette qui te permettra de répondre facilement à ce jeu.

### BULLETIN-RÉPONSE



LR 20  LR 6

Nom

Prénom

Adresse

Code postal  Ville

A adresser à : GRAND JEU MATEL-UCAR  
Cedex 7941 - 75310 Paris-Brune.  
Avant le 30 novembre 1981 minuit.

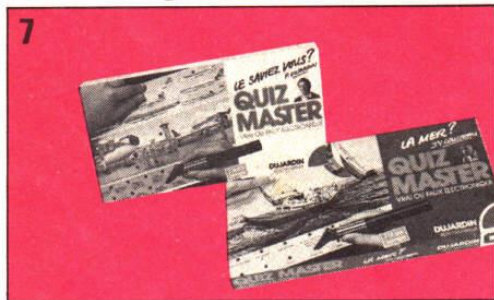
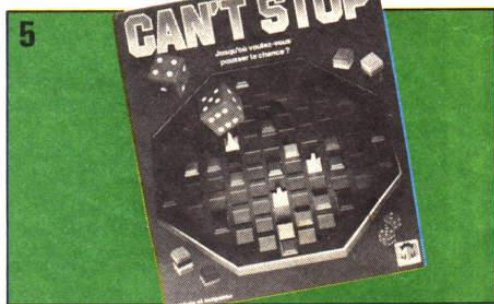
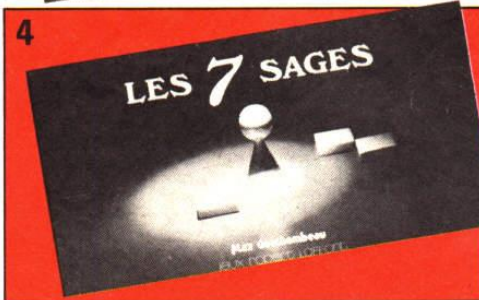
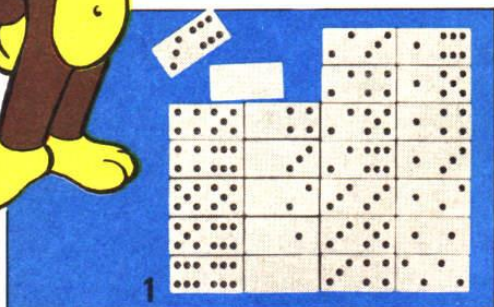
Règlement complet du jeu sur simple demande à cette adresse. Un même participant ne pourra gagner qu'une seule fois.





## A SE FAIRE OFFRIR...

Je te propose quelques jeux pour occuper agréablement les soirées d'hiver ou les dimanches après-midi pluvieux.



Ces jeux dits « de société », parce qu'on y joue à plusieurs, sont en vente dans tous les Grands Magasins. Leur prix varie, entre 33,00 F et 135,00 F. Il y en a pour tous les goûts et toutes les bourses. A se faire offrir, si possible!

Le moins cher et le plus connu: Les dominos (1) - Ceux-ci sont en bois - 33,00 F - Dujardin.

Si tu préfères les cartes, voici un jeu pour faire 12 réussites différentes - Dujardin - 47,00 F (2).

Les jeux orientaux sont à la mode - Le célèbre « Maj-hong » - Dujardin - vaut 130,00 F (3). Et les « 7 Sages » - Jeux Robert Lafont - 87,00 F (4).

Suspense et chance avec « Can't Stop » - MACAM - 78,00 F (5).

Si tu aimes le scrabble, voici le « Zakhia » (6) - Un jeu CEJI - Il vaut 90,00 F. Pour vérifier tes connaissances, le « Quiz Master » - Vrai ou faux? - Dujardin (7). Thèmes « la Mer »: 65,00 F - Généralités: 90,00 F.

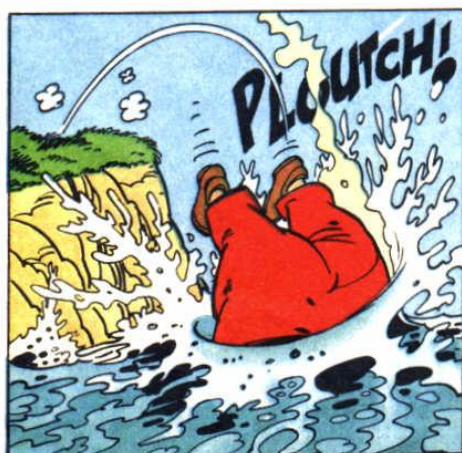
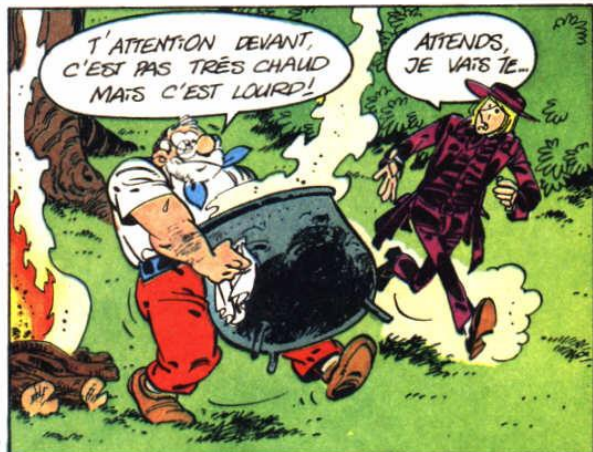
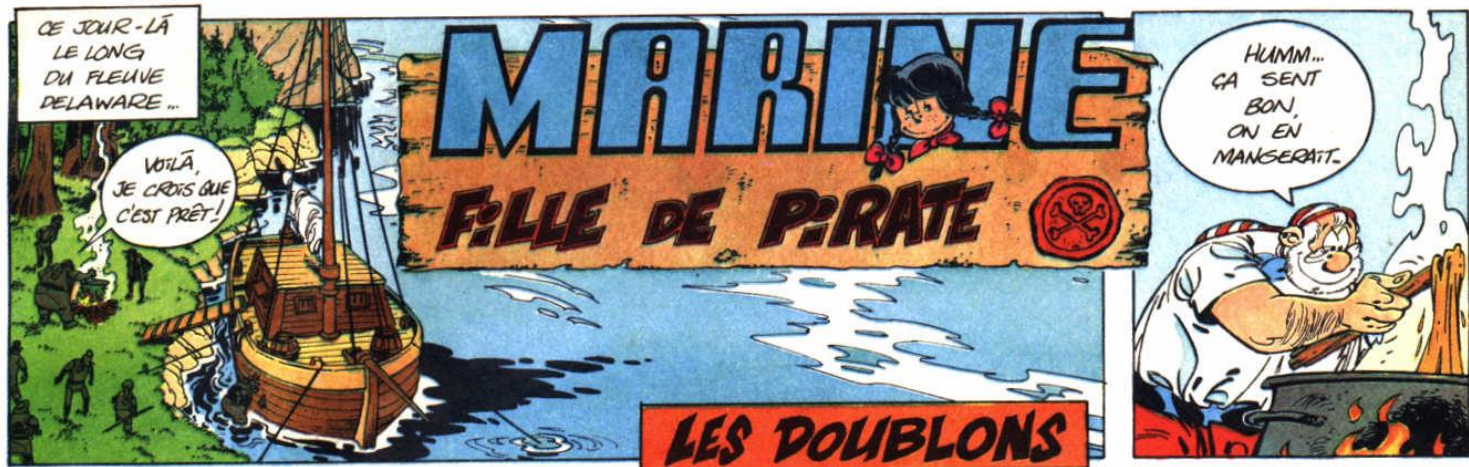
Tactique et stratégie avec « La 3<sup>e</sup> force » (8) - Capiépa - 97,00 F.

Le passionnant « Othello » - Dujardin (9).

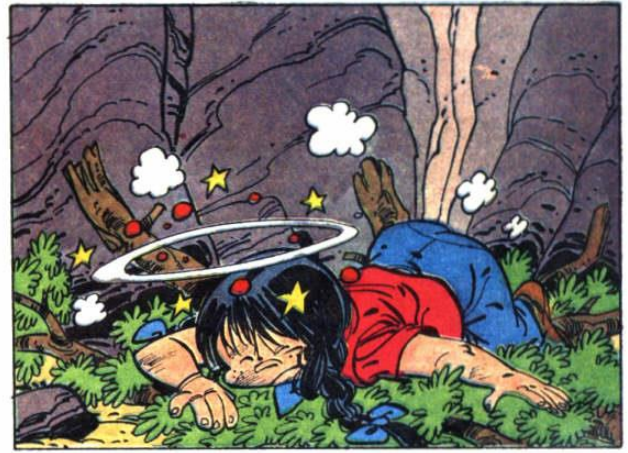
Enfin, ce coffret pour jouer au Casino - Tous les jeux de hasard - la roulette et le baccara - Dujardin - 185,00 F.

Amuse-toi bien!









1892









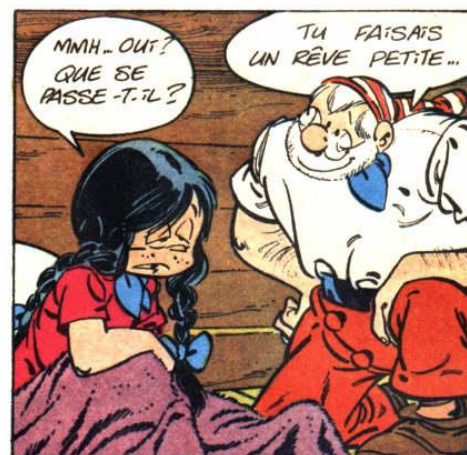
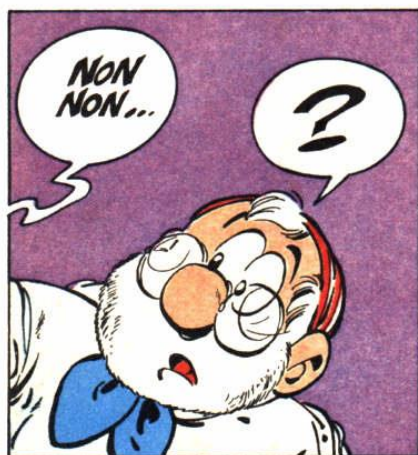




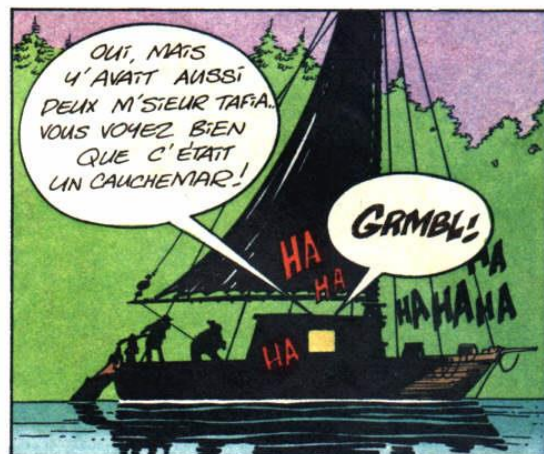
1892







1892



FIN DE L'ÉPISEDE

# DECOUVRE L'UNIVERS GUM CHUPS

## et GAGNE l'un des 3500 cadeaux

3000 disques GUM CHUPS, 500 boîtes de 120 GUM CHUPS.

Pour jouer, tu trouves des bulletins de participation dans tous les GUM CHUPS. Tu peux également en obtenir gratuitement dans les magasins ou en écrivant à : PLANETE GUM CHUPS B.P. 156 - 64105 BAYONNE.

Tu sucres le bonbon, puis tu croques : le bubble gum apparaît. Choisis ton parfum préféré : cola, menthe, fraise, citron, orange.



Les numéros gagnants sont écrits sur le présentoir.



Tu trouves les GUM CHUPS dans les boulangeries, les pâtisseries, les épiceries, les confiseries et les marchands de journaux.



un NOUVEAU bubble gum qui fait des bulles... d'énormes bulles.



La semaine prochaine

# LE MONSTRE PLONGEUR

Il nage, il plonge... et soudain surgit là où tu ne l'attends pas...  
disparaît à nouveau... **UN GADGET SURPRENANT**



une grande  
aventure  
d'**HERCULE**  
(11 pages)...

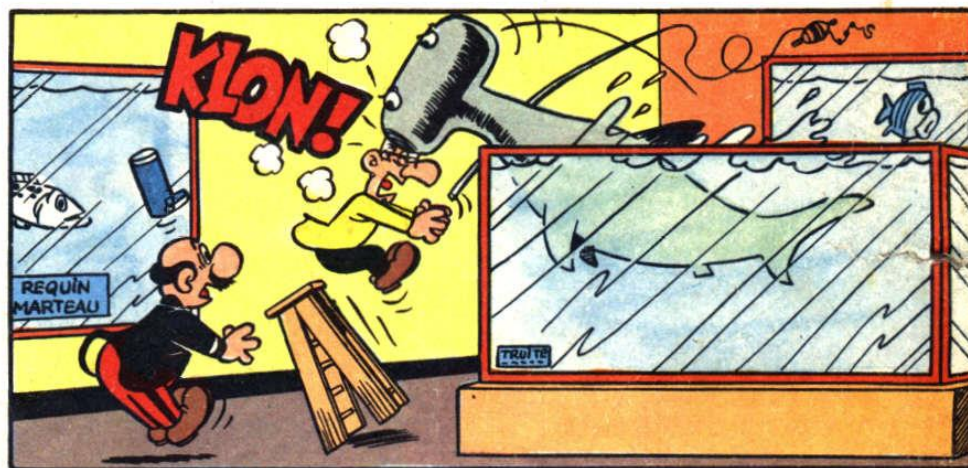
Un Terrestre-Extra





# LÉO

## bête à PART



© Ed. VAILLANT 1892

